Definição de Orientador

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Data: |  | (*de entrega do formulário na secretaria)* |
| Aluno | | |
| Matrícula: |  |  |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |
| Orientador | | |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |
| Orientador anterior (caso esteja mudando de orientação) | | |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |

## Linha de Pesquisa do Departamento

|  |  |
| --- | --- |
| Bancos de Dados  (    ) Bancos de dados para Bioinformática  (    ) Modelagem Conceitual de Sistemas de Informação  (    ) Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados  Computação Gráfica  (    ) Animação e Realidade Virtual  (    ) Jogos, VFX e Entretenimento Digital  (    ) Modelagem, Simulação e Visualização  (    ) Processamento de Imagem  Engenharia de Software  (    ) Engenharia de Requisitos  (    ) Engenharia de Software Para Sistemas Multi-Agentes  (    ) Frameworks e Linhas de Produtos  (    ) Medição e Engenharia de Software Experimental  (    ) Modularização e Composição de Software  (    ) Processos e Ambientes de software  (    ) Teste e Garantia da Qualidade de Software  (    ) Transparência de Software  Hipermídia e Multimídia  (    ) Análise e Composição Digital de Narrativas  (    ) Autoria de Aplicações Multimídia  (    ) Sincronização Multimídia  (    ) Sistemas de Informação Web Avançados  (    ) TV Digital | Interação Humano-Computador  (    ) Ferramentas de Programação e Desenvolvimento para Usuários Leigos  (    ) Interação Ubíqua e Interação Natural  (    ) Sistemas Colaborativos  (    ) Técnicas e Infraestrutura para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo  (    ) Tecnologias Assistivas  (    ) Teorias, Métodos e Modelos para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo  Linguagens de Programação  (    ) Linguagens Para Programação Concorrente  (    ) Projeto e Implementação de Linguagens Dinâmicas  Otimização e Raciocínio Automático  (    ) Aprendizado de Máquina  (    ) Engenharia de Algoritmos  Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos  (    ) Programação Concorrente, Paralela e Distribuída  (    ) Projeto e Implementação de Middleware  (    ) Redes Móveis, Computação Ubíqua e Computação Autonômica  Teoria da Computação  (    ) Lógica e Semântica de Programas  (    ) Teoria da Prova e Prova Automática de Teoremas |