Definição de Orientador

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Data: |  | (*de entrega do formulário na secretaria)* |
| Aluno |
| Matrícula: |  |  |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |
| Orientador |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |
| Orientador anterior (caso esteja mudando de orientação) |
| Nome: |  |  |
| Assinatura: |  |  |

## Linha de Pesquisa do Departamento

|  |  |
| --- | --- |
| Bancos de Dados(    ) Bancos de dados para Bioinformática(    ) Modelagem Conceitual de Sistemas de Informação(    ) Sistemas Gerenciadores de Bancos de DadosComputação Gráfica(    ) Animação e Realidade Virtual(    ) Jogos, VFX e Entretenimento Digital(    ) Modelagem, Simulação e Visualização(    ) Processamento de ImagemEngenharia de Software(    ) Engenharia de Requisitos(    ) Engenharia de Software Para Sistemas Multi-Agentes(    ) Frameworks e Linhas de Produtos(    ) Medição e Engenharia de Software Experimental(    ) Modularização e Composição de Software(    ) Processos e Ambientes de software(    ) Teste e Garantia da Qualidade de Software(    ) Transparência de SoftwareHipermídia e Multimídia(    ) Análise e Composição Digital de Narrativas(    ) Autoria de Aplicações Multimídia(    ) Sincronização Multimídia(    ) Sistemas de Informação Web Avançados(    ) TV Digital | Interação Humano-Computador(    ) Ferramentas de Programação e Desenvolvimento para Usuários Leigos(    ) Interação Ubíqua e Interação Natural(    ) Sistemas Colaborativos(    ) Técnicas e Infraestrutura para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo(    ) Tecnologias Assistivas(    ) Teorias, Métodos e Modelos para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software InterativoLinguagens de Programação(    ) Linguagens Para Programação Concorrente(    ) Projeto e Implementação de Linguagens DinâmicasOtimização e Raciocínio Automático(    ) Aprendizado de Máquina(    ) Engenharia de AlgoritmosRedes de Computadores e Sistemas Distribuídos(    ) Programação Concorrente, Paralela e Distribuída(    ) Projeto e Implementação de Middleware(    ) Redes Móveis, Computação Ubíqua e Computação AutonômicaTeoria da Computação(    ) Lógica e Semântica de Programas(    ) Teoria da Prova e Prova Automática de Teoremas |