

## Disciplinas de Pós-Graduação em 2018.1

As disciplinas com ementa variável encontram-se na [página de disciplinas do site do DI](#). Caso a ementa de alguma disciplina não esteja disponível, procure o seu professor antes de efetuar a matrícula.

<b>Código e Nome</b>	<b>Professor</b>	<b>Horário</b>	<b>SALA</b>	
INF2005 - Tópicos – Engenharia de Software I - Sistemas Multiagentes	Lucena	TER 10-13h		
INF2006 - Tópicos de Engenharia de Software II - Técnicas Avançadas para Modularização de Software	Alessandro	QUA-16-19h		
INF2030 - Tópicos de Banco de Dados I - NoSQL e NewSQL	Sérgio L.	SEG 17-19h*		
INF2032 - Tópicos em Bancos de Dados III: "Big Data"	Casanova	SEX 13-15h*		
INF2033 – Tópicos de Teoria da Computação I	Poggi	QUA 13-16h		
INF2034 – Tópicos de Teoria da Computação II – Teoria das Categorias	Hermann	SHF		
INF2056 - Algoritmos Distribuidos	Endler	SEG 10-13h		
<u>INF2061 - Seminários</u>	Profs. DI	SEX 15-16h		
INF2102 - Projeto Final de Programação	Kalinowski	SHF		
<u>INF2125 - Projeto de Sistemas de Software</u>	Lucena	QUA 13-16h		
INF2127 – Linguagens Formais e Automatos	Roberto	QUA 16-19h		BM**
INF2131- Engenharia de Requisitos	Julio Leite	QUI 16-19h		
INF2135 – Processos e Ambientes de Desenvolvimento de Software	Arndt	SEG 13-16h		
<u>INF2217 - Lógica e Especificação</u>	Hermann	QUI 16-19h		BM**
INF2390 – Tópicos de Banco de Dados IV - Projeto Conceitual e Mineração de Processos	Furtado	TER 13-15h*		
INF2391 - Tópicos de Banco de Dados V	Helio	TER 9-11h*		



INF2545 - Sistemas Distribuidos	Noemi	QUI 13-15h*		
INF2607 – Animação por computador e Jogos	Bruno/Furtado	SEG 11-13h*		
INF2608 – Fundamentos de Computação Gráfica	Gattass	TER 16-19h		BM**
INF2610 – Renderização em Tempo real	Waldemar	QUI 16-19h		
INF2690 – Tóp. de comp. Gráfica IV - Realidade Virtual	Alberto	QUA 17-19h*		
INF2710 - Research Design and Academic Writing	Simone	SEG 9-12h		
INF2791 – Tópicos de IHC II	Simone	QUA 9-11h*		
INF2891 – Tópicos de Hipertexto e Multimídia II Construção de “Knowledge Graphs” (Grafos de Conhecimento)	Daniel	TER 16-19h		
INF2893 - Tópicos de Hipertexto e Multimídia IV Exploração de Bases “Big Data”	Daniel	QUA 17-19h*		
INF2921 - Top em Eng de Software V - Engenharia de Software Experimental	Kalinowski	SEG 16-19h		
INF2922 – Top em Eng de Software VI - Teste e medição de software	Arndt	TER 13-16h		
<u>INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WA</u>	Molinaro	SEG 13-16h*		
<u>INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WB</u>	Laber	TER 13-16h*		
INF2980 - Tópicos em OTR III– Metaheurísticas para Otimização combinatória	Thibaut	TER 16-19h		
INF2981 -Tópicos em OTR IV - Aprendizado de Máquina II	Ruy	QUA 10-13h		
INF 2982 – Tópicos em OTR V	Helio	TER 13-15h*		
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Mestrado</b>				
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Doutorado</b>				

\* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

\*\* BM: disciplina de base matemática

