

Disciplinas de Pós-Graduação em 2018.1

As disciplinas com ementa variável encontram-se na [página de disciplinas do site do DI](#). Caso a ementa de alguma disciplina não esteja disponível, procure o seu professor antes de efetuar a matrícula.

Código e Nome	Professor	Horário	SALA	
INF2005 – Tóp. Eng. de Software I - Sistemas Multiagentes	Lucena	TER 10-13h	FPLF	
INF2006 – Tóp. Eng. de Software II - Técnicas Avançadas para Modularização de Software	Alessandro	QUA-16-19h	RDC 512	
INF2030 – Tóp. de BD I - NoSQL e NewSQL	Sérgio L.	SEG 17-19h*	RDC 415	
INF2032 - Tópicos de BD III: "Big Data"	Casanova	SEX 13-15h*	RDC 511	
INF2033 –Tóp. de Teoria da ComputaçãoI -Teoria de Jogos	Poggi	QUA 13-16h	RDC 418	
INF2034 – Tópicos de Teoria da Computação II – Teoria das Categorias	Hermann	SEG 13-16h	RDC 512	
INF2056 - Algoritmos Distribuidos	Endler	SEG 10-13h	RDC 512	
<u>INF2061 - Seminários</u>	Profs. DI	SEX 15-16h	RDC 511	
INF2102 - Projeto Final de Programação	Kalinowski	SHF	-	
<u>INF2125 - Projeto de Sistemas de Software</u>	Lucena	QUA 13-16h	FPLF	
INF2127 – Linguagens Formais e Automatos	Roberto	QUA 16-19h	RDC 418	BM**
INF2131- Engenharia de Requisitos	Julio Leite	QUI 16-19h	RDC 510	
INF2135 – Processos e Ambientes de Desenvolvimento de Software	Arndt	SEG 13-16h	RDC 418	
<u>INF2217 - Lógica e Especificação</u>	Hermann	QUI 16-19h	RDC 415	BM**
INF2390 – Tóp. de BD IV - Projeto Conceitual e Mineração de Processos	Furtado	TER 13-15h*	RDC 418	
INF2391 – Tóp. de BD V - Introdução à Data Science	Helio	TER 9-11h*	RDC 415	



INF2545 - Sistemas Distribuidos	Noemi	QUI 13-15h*	RDC 510	
INF2607 – Animação por computador e Jogos	Bruno	SEG 11-13h*	RDC 415	
INF2608 – Fundamentos de Computação Gráfica	Gattass	TER 16-19h	RDC 415	BM**
INF2610 – Renderização em Tempo real	Waldemar	QUI 16-19h	RDC 418	
INF2690 – Tóp. de comp. Gráfica IV - Realidade Virtual	Alberto	QUA 17-19h*	RDC 415	
INF2710 - Research Design and Academic Writing	Simone	SEG 9-12h	RDC 510	
INF2791 – Tóp. de IHC II- Human-Data Interaction	Simone	QUA 9-11h*	RDC 415	
INF2891 – Tóp. de Hipertexto e Multimídia II Construção de “Knowledge Graphs” (Grafos de Conhecimento)	Daniel	TER 16-19h	RDC 510	
INF2893 - Tópicos de Hipertexto e Multimídia IV Exploração de Bases “Big Data”	Daniel	QUA 17-19h*	RDC 510	
INF2921 - Top em Eng de Software V - Engenharia de Software Experimental	Kalinowski	SEG 16-19h	RDC 418	
INF2922 – Top em Eng de Software VI - Teste e medição de software	Arndt	TER 13-16h	RDC 415	
<u>INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WA</u>	Molinaro	SEG 13-16h*	RDC 511	
<u>INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WB</u>	Laber	TER 13-16h*	RDC 511	
INF2980 - Tópicos em OTR III– Metaheurísticas para Otimização combinatória	Thibaut	TER 16-19h	RDC 418	
INF2981 -Tópicos em OTR IV - Aprendizado de Máquina II	Ruy	QUA 10-13h	RDC 510	
INF 2982 – Tópicos em OTR V – Process Mining	Helio	TER 13-15h*	RDC 510	
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o Mestrado			–	
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o Doutorado			–	

* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

** BM: disciplina de base matemática

