



## Definição de Orientador

Data: \_\_\_\_\_ (de entrega do formulário na secretaria)

### Aluno

Matrícula: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Assinatura: \_\_\_\_\_

### Orientador

Nome: \_\_\_\_\_

Assinatura: \_\_\_\_\_

### Orientador anterior (caso esteja mudando de orientação)

Nome: \_\_\_\_\_

Assinatura: \_\_\_\_\_

### Linha de Pesquisa do Departamento

#### Bancos de Dados

- Bancos de dados para Bioinformática
- Modelagem Conceitual de Sistemas de Informação
- Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados

#### Computação Gráfica

- Animação e Realidade Virtual
- Jogos, VFX e Entretenimento Digital
- Modelagem, Simulação e Visualização
- Processamento de Imagem

#### Engenharia de Software

- Engenharia de Requisitos
- Engenharia de Software Para Sistemas Multi-Agentes
- Frameworks e Linhas de Produtos
- Medição e Engenharia de Software Experimental
- Modularização e Composição de Software
- Processos e Ambientes de software
- Teste e Garantia da Qualidade de Software
- Transparência de Software

#### Hipermídia e Multimídia

- Análise e Composição Digital de Narrativas
- Autoria de Aplicações Multimídia
- Sincronização Multimídia
- Sistemas de Informação Web Avançados
- TV Digital

#### Interação Humano-Computador

- Ferramentas de Programação e Desenvolvimento para Usuários Leigos
- Interação Ubíqua e Interação Natural
- Sistemas Colaborativos
- Técnicas e Infraestrutura para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo
- Tecnologias Assistivas
- Teorias, Métodos e Modelos para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo

#### Linguagens de Programação

- Linguagens Para Programação Concorrente
- Projeto e Implementação de Linguagens Dinâmicas

#### Otimização e Raciocínio Automático

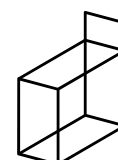
- Aprendizado de Máquina
- Engenharia de Algoritmos

#### Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos

- Programação Concorrente, Paralela e Distribuída
- Projeto e Implementação de Middleware
- Redes Móveis, Computação Ubíqua e Computação Autônoma

#### Teoria da Computação

- Lógica e Semântica de Programas
- Teoria da Prova e Prova Automática de Teoremas





**Ciência de Dados**

- ( ) Algoritmos e estruturas de dados para Ciência de Dados
- ( ) Análise visual e exploratória de dados
- ( ) Frameworks e ferramentas para Ciência de Dados
- ( ) Métodos e modelos para Ciência de Dados

