


PERÍODO: 2018.2		
CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA	2018.2	
INF2007 Tópicos de Engenharia de Software II	Seminários "Novas Ideias em Engenharia de Software" Prof. Alessandro Garcia	
	CARGA HORÁRIA TOTAL: 45	CRÉDITOS: 3
	Pré-requisito:	

<b>OBJETIVOS</b>	O objetivo da disciplina é criar um ambiente dinâmico para discussão sobre tópicos emergentes em Engenharia de Software, ou seja, que têm crescido em relevância e investigação. Dentre esses tópicos, estão: desenvolvimento colaborativo de programas, por exemplo, usando-se repositórios online; técnicas para apoio à manutenção e evolução de programas, como sistemas de recomendação de melhorias em código-fonte; abordagens modernas para revisão de código-fonte, incluindo técnicas de análise estática para identificação de bugs e anomalias de código; priorização de problemas de código-fonte para correção; e mineração de repositórios de dados para apoio a realização de experimentos.
<b>EMENTA</b>	No contexto de Computação, a área de Engenharia de Software destaca-se por sua multidisciplinaridade e aplicações práticas, tanto na indústria, quanto na universidade. Seus objetivos incluem apoiar o desenvolvimento de programas, desde sua concepção à manutenção a longo prazo, bem como guiar a construção de programas que atendam às necessidades dos clientes. Por isso, a comunidade de Engenharia de Software tem somado esforços a fim de propor soluções inovadoras, criativas e funcionais que auxiliem gerentes, projetistas e programadores a entregarem o melhor programa possível aos seus clientes.

<b>PROGRAMA</b>	O formato da disciplina envolve seminários, apresentações de visitantes, discussão de artigos com “novas ideias” e desafios associados com descoberta de soluções para problemas emergentes da Engenharia de Software.
<b>AVALIAÇÃO</b>	
<b>BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL</b>	
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	