



Marcação de Defesa – Mestrado

O aluno deve enviar este formulário preenchido para pos@inf.puc-rio.br no mínimo 10 dias antes do último dia de sua matrícula vigente. Caso essa data não seja dia útil, enviar no primeiro dia útil anterior a essa data. Após a entrega do formulário, essas informações só poderão ser alteradas com autorização da CCPG.

Dados do Aluno

Nome completo: _____

Matrícula: _____ Telefone: _____

Dados da Dissertação

Título (no idioma em que for redigida): _____

Área de Concentração do DI:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Bancos de Dados | <input type="checkbox"/> Interação Humano-Computador |
| <input type="checkbox"/> Ciência de Dados | <input type="checkbox"/> Linguagens de Programação |
| <input type="checkbox"/> Computação Gráfica | <input type="checkbox"/> Otimização e Raciocínio Automático |
| <input type="checkbox"/> Engenharia de Software | <input type="checkbox"/> Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos |
| <input type="checkbox"/> Hipertexto e Multimídia | <input type="checkbox"/> Teoria da Computação |

Dados da Defesa

Data: _____ Horário: _____ Local: _____
(não preencher)

Constituição da Comissão Examinadora

Nome completo		Grau de PG e instituição onde ele foi obtido	Instituição a que pertence
1.	Orientador		PUC-Rio
2.	Co-Orientador (caso haja)		
3.	PUC-Rio ou Externo		
4.	PUC-Rio ou Externo		
5.	Suplente (Interno ou Externo)		



Dados Complementares de Membros Externos

# na tabela anterior	CPF (se brasileiro) ou passaporte (se estrangeiro)	nº identidade e órgão expedidor	nº CV Lattes
2			
3			
4			
5			

Observação: O CV Lattes de todos os membros externos (inclusive o suplente) deve estar atualizado e detalhado (informando onde fez o doutorado e incluindo suas publicações e demais produções científicas).

Dados Complementares da Dissertação

Idioma da dissertação: () Português () Inglês () Espanhol () Francês () Alemão

Em português

Título: _____

Palavras-chave: _____

Resumo: _____

Em inglês

Title: _____

Keywords: _____

Abstract: _____

No idioma da dissertação (caso não seja português ou inglês)

Título: _____

Palavras-chave: _____

Resumo: _____

Área de Conhecimento *(Marcar uma opção.)*

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 1.03.03.02-2 - Engenharia de Software | <input type="checkbox"/> 1.03.01.04-6 - Lógicas e Semântica de Programas |
| <input type="checkbox"/> 1.03.03.03-0 - Banco de Dados | <input type="checkbox"/> 1.03.02.00-0 - Matemática da Computação |
| <input type="checkbox"/> 1.03.03.04-9 - Sistemas de Informação | <input type="checkbox"/> 1.03.02.01-8 - Matemática Simbólica |
| <input type="checkbox"/> 1.03.03.05-7 - Processamento Gráfico (Graphics) | <input type="checkbox"/> 1.03.02.02-6 - Modelos Analíticos e de Simulação |
| <input type="checkbox"/> 1.03.03.00-6 - Metodologia e Técnicas da Computação | <input type="checkbox"/> 1.03.03.01-4 - Linguagens de Programação |
| <input type="checkbox"/> 1.03.04.00-2 - Sistema de Computação | <input type="checkbox"/> 1.03.04.01-0 - Hardware |
| <input type="checkbox"/> 1.03.01.00-3 - Teoria da Computação | <input type="checkbox"/> 1.03.04.02-9 - Arquitetura de Sistemas de Computação |
| <input type="checkbox"/> 1.03.01.01-1 - Computabilidade e Modelos de Computação | <input type="checkbox"/> 1.03.04.03-7 - Software Básico |
| <input type="checkbox"/> 1.03.01.02-0 - Linguagem Formais e Automatos | <input type="checkbox"/> 1.03.04.04-5 - Teleinformática |
| <input type="checkbox"/> 1.03.01.03-8 - Análise de Algoritmos e Complexidade de Computação | |

Linha de Pesquisa do Departamento *(Marcar uma opção.)*

- | | |
|--|--|
| <p>Bancos de Dados</p> <input type="checkbox"/> Bancos de dados para Bioinformática
<input type="checkbox"/> Modelagem Conceitual de Sistemas de Informação
<input type="checkbox"/> Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados | <p>Interação Humano-Computador</p> <input type="checkbox"/> Ferramentas de Programação e Desenvolvimento para Usuários Leigos
<input type="checkbox"/> Interação Ubíqua e Interação Natural
<input type="checkbox"/> Sistemas Colaborativos
<input type="checkbox"/> Técnicas e Infraestrutura para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo
<input type="checkbox"/> Tecnologias Assistivas
<input type="checkbox"/> Teorias, Métodos e Modelos para o Design, Desenvolvimento e Avaliação de Software Interativo |
| <p>Ciência de Dados</p> <input type="checkbox"/> Algoritmos e estruturas de dados para Ciência de Dados
<input type="checkbox"/> Análise visual e exploratória de dados
<input type="checkbox"/> Frameworks e ferramentas para Ciência de Dados
<input type="checkbox"/> Métodos e modelos para Ciência de Dados | <p>Linguagens de Programação</p> <input type="checkbox"/> Linguagens Para Programação Concorrente
<input type="checkbox"/> Projeto e Implementação de Linguagens Dinâmicas |
| <p>Computação Gráfica</p> <input type="checkbox"/> Animação e Realidade Virtual
<input type="checkbox"/> Jogos, VFX e Entretenimento Digital
<input type="checkbox"/> Modelagem, Simulação e Visualização
<input type="checkbox"/> Processamento de Imagem, Visão Computacional e Realidade Aumentada | <p>Otimização e Raciocínio Automático</p> <input type="checkbox"/> Aprendizado de Máquina
<input type="checkbox"/> Engenharia de Algoritmos |
| <p>Engenharia de Software</p> <input type="checkbox"/> Engenharia de Requisitos
<input type="checkbox"/> Engenharia de Software Para Sistemas Multi-Agentes
<input type="checkbox"/> Frameworks e Linhas de Produtos
<input type="checkbox"/> Medição e Engenharia de Software Experimental
<input type="checkbox"/> Modularização e Composição de Software
<input type="checkbox"/> Processos e Ambientes de software
<input type="checkbox"/> Teste e Garantia da Qualidade de Software
<input type="checkbox"/> Transparência de Software | <p>Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos</p> <input type="checkbox"/> Programação Concorrente, Paralela e Distribuída
<input type="checkbox"/> Projeto e Implementação de Middleware
<input type="checkbox"/> Redes Móveis, Computação Ubíqua e Computação Autônoma |
| <p>Hipermídia e Multimídia</p> <input type="checkbox"/> Análise e Composição Digital de Narrativas
<input type="checkbox"/> Autoria de Aplicações Multimídia
<input type="checkbox"/> Sincronização Multimídia
<input type="checkbox"/> Sistemas de Informação Web Avançados
<input type="checkbox"/> TV Digital | <p>Teoria da Computação</p> <input type="checkbox"/> Lógica e Semântica de Programas
<input type="checkbox"/> Teoria da Prova e Prova Automática de Teoremas |

Antes da Defesa

Antes da defesa, o aluno deve confeccionar a folha de assinaturas dos membros da comissão examinadora que efetivamente participarem da defesa.

Após a Defesa

O aluno deve entregar na secretaria do DI os documentos assinados após a defesa: a folha de assinaturas, a ata e o termo de condições para a concessão do seu título e para a entrega da versão definitiva do texto.

De Acordo do Orientador

(data)

(assinatura do orientador)