

## Disciplinas de Pós-Graduação em 2018.2

As disciplinas com ementa variável encontram-se na [página de disciplinas do site do DI](#). Caso a ementa de alguma disciplina não esteja disponível, procure o seu professor antes de efetuar a matrícula.

<b>Código e Nome</b>	<b>Professor</b>	<b>Horário</b>	<b>SALA</b>	<b>BM</b>
2005 - Tópicos - Engenharia de Software para Sistemas Multiagentes)	Lucena	TER 10-13	FPLF	
2007 - Tópicos: Novas Idéias em Engenharia de Software	Alessandro	QUA 16-19	RDC510	
2032 - Tópicos em BD: Fundamentos de Bancos de Dados	Hermann/ Lifschitz	QUA 13-16	RDC512	
2061 – Seminários	Profs. DI	SEX 15-16	RDC511	
2064 - Tópicos em Modelagem de Objetos Naturais e Visão Computacional	Marcelo	QUA 10-13	TECGRAF	
2125 - Projeto de Sistemas de Software	Lucena	QUA 13-16	FPLF	
2217 - Lógica e Especificação	Casanova	TER 13-16	RDC512	BM**
2218 - Computabilidade	Hermann	QUI 13-16	RDC512	BM**
2324 - BDD - Bancos de Dados Distribuídos	Sérgio	SEG 17-19*	RDC415	
2390 - Tópicos de Bancos de Dados IV	Casanova/ Furtado	QUI 13-16	RDC418	
2471 - Tópicos em Data Science Álgebra Linear para Data Science e Machine Learning	Helio	SEG 11-13*	RDC511	BM**
2541 - Computação Móvel e Ubíqua	Endler	SEG 10-13	RDC512	
2591 - Tópicos em RCSD II - Concorrência e Paralelismo	Noemi	TER 10-12*	RDC512	
2604 - Geometria Computacional	Waldemar	QUI 16-19	RDC418	BM**
2609 - IA em Jogos e Storytelling	Bruno/Furtado	SEG 09-11*	RDC510	



2690 - Tópicos de Computação Gráfica IV (Realidade Virtual)	Alberto	QUA 17-19*	RDC415	
2708 - Intelligent User Interfaces	Simone	QUA 11-13*	RDC510	
2710 - Research Design & Academic Writing	Simone	SEG 13-16	RDC510	
2791 - Tópicos em IHC: AI Explainability (IA Explicável)	Clarisse	QUI 13-15*	RDC510	
2811 - Tópicos em Linguagens de Programação II	Roberto	QUI 10-13	RDC418	
2891 – Tóp. de Hipertexto e Multimídia II Construção de “Knowledge Graphs” (Grafos de Conhecimento)	Daniel	TER 16-19	RDC512	
2893 - INF2893 - Tópicos de Hipertexto e Multimídia IV Exploração de Bases “Big Data”	Daniel	QUA 16-19	RDC512	
2894 – Tóp. em Hipertexto e Multimídia V ( <b>Sistemas de Videocomunicação: codificação, transmissão e aplicações</b> )	Colcher	SEX 10-13	RDC415	
2912 – Otimização Combinatória	Poggi	QUA 13-16	RDC415	BM**
2920 - Tópicos em Engenharia de Software ( <b>Software Consciente</b> )	Julio	TER 16-19	RDC510	
2922 - Tópicos em ES VI ( <b>Qualidade de Software</b> )	Kalinowski / Arndt	TER 16-19	RDC415	
2926 - Projeto e Análise de Algoritmos	Thibaut	SEG 13-16	RDC511	
2978 - Tópicos em OTR: Algoritmos e Incerteza	Molinaro	TER 9-12	RDC510	
2979 - Tópicos em OTR - Aprendizado de Máquina I	Ruy	QUA 10-13H	RDC511	

\* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

\*\* BM: disciplina de base matemática

