


Mineração http://www.inf.puc-rio.br/wordpress/wp-content/uploads/2019/08/INF2007-Alessandro.pdf de Repositórios de Software II		
CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA	2019.2	
INF2007	Alessandro F. Garcia: Tópicos de Engenharia de Software III - Mineração de Repositórios de Software II	
	CARGA HORÁRIA TOTAL: 45h	CRÉDITOS: 3
	Sub-título: Mineração de Repositórios de Software II Pré-requisito: Mineração de Repositórios de Software I	

OBJETIVOS	<p>A informação armazenada em repositórios de software fornece uma oportunidade para se estudar projetos e produtos de grande complexidade sem interferir com os processos de desenvolvimento. Exemplos de repositórios de software incluem sistemas de controle de alterações no código fonte, sistemas de rastreamento de defeitos, comunicações arquivadas entre a equipe de desenvolvimento do projeto, dentre outros. Atualmente, estes repositórios estão disponíveis em muitos projetos de software e representam um registro detalhado do desenvolvimento histórico de um sistema de software.</p> <p>A área de Mineração de Repositórios de Software (MRS) tem como principal objetivo a descoberta de conhecimento a partir de repositórios de projetos de software. Esse conhecimento é imprescindível tanto para a tomada de decisão de equipes de desenvolvimento de software e seus gerentes, como para pesquisadores que buscam melhor entender certos fenômenos em Engenharia de Software.</p> <p>Este curso consiste de envolver os alunos na construção de uma arquitetura para coleta, produção e análise de dados disponíveis em diversos tipos de repositórios de software. O desenvolvimento de tal arquitetura irá proporcionar aos alunos: (i) um profundo entendimento das dificuldades para se desenvolver uma arquitetura para MRS, (ii) um entendimento de desafios de pesquisa associados com várias áreas importantes, tais como processamento de linguagem natural, heurísticas para identificação de pontos de inserção de <i>bugs</i>, detecção e classificação de tipos específicos de mudanças, etc., e (iii) um entendimento de como tal arquitetura para MRS pode ser utilizada e/ou adaptada para suas questões de pesquisa.</p> <p>Esta é a parte II desta disciplina. O aluno já deve ter feito a parte I da disciplina; porém, casos especiais podem ser discutidos com o professor.</p>
EMENTA	<p>Os tópicos fixos da disciplina são apresentados a seguir.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elementos de uma arquitetura para MRS <ul style="list-style-type: none"> o <i>Downloaders</i> de dados de repositórios o Produtores de dados a partir de repositórios o Escritores e leitores o Processadores de dados o Curadores de dados o <i>Plotters</i>

	<ul style="list-style-type: none">- Construção de elementos de uma arquitetura para MRS- Identificação e mitigação de “ciladas” associadas com MRS
PROGRAMA	
AVALIAÇÃO	<ul style="list-style-type: none">- Participação- Monografia- Apresentação
BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	