

## DISCIPLINAS DE PÓS-GRADUAÇÃO EM 2021.2

<b>Código e Nome</b>	<b>Professor</b>	<b>Horário</b>	<b>SALA</b>	<b>TURMA</b>
INF2005 - Tóp. de Engenharia de Software I - Sistemas Multiagentes (SMA)	Lucena	TER 10 -13h		3WA
INF2006 - Tóp. de Engenharia de Software II (Seminários em Humanização e a Engenharia de Software)	Alessandro	QUA 16-19h		3WA
INF2035 - Tóp. de Teoria da Computação III (Lógica II)	Hermann	QUI 09-12h		3WA
<u>INF2061 - Seminários</u>	Kalinowski	TER18-19h		3WA
INF2062 - Tóp. de Computação Gráfica I (Aprendizado de Máquina em Imagens Médicas)	Alberto	SEG 17-19h*		3WA
INF2064 - Tópicos de Computação Gráfica III	Gattass	QUA 09-11h*		3WA
INF2102 - Projeto Final de Programação	Kalinowski	SHF		3WA
<u>INF2125 - Projeto de Sistemas de Software</u>	Lucena	QUA 13-16h		3WA
INF2217 - Lógica e Especificação	Furtado/Casanova	TER 13-16h		3WA** DOB
INF2218 - Computabilidade	Hermann	QUI 13-16h		3WA** DOB
INF2290 – Tóp. Teoria da Computação IV (Seminário de Filosofia da Tecnologia)	Clarisse/ Edgar	SHF		3WA
INF2325 - Bancos de Dados Não Convencionais	Lifschitz	QUI 17-19h*		3WA
INF2390 - Tóp de Bancos de Dados IV (Interfaces Avançadas para Bancos de Dados)	Casanova / Furtado	QUA 13-15h*		3WA
INF2391 - Tópicos de Bancos de Dados V (Ferramentas, Plataformas e Padrões para Integração de Dados em Ciência de Dados)	Casanova/ Furtado	SEG 13-15h*		3WA
INF2472 - Tóp. em Ciência de Dados II (Visualização e Machine Learning)	Hélio	TER 9 – 11h*		3WA



INF2541- Introd. Computação Móvel (Computação Móvel e Ubíqua)	Endler	SEG 10-13h		3WA
INF2591 - Tóp. em Red. Comp/Sist. Dstrib.II (Concorrência e Paralelismo)	Noemi	TER 13-15h*		3WA
INF2604 - Geometria Computacional	Waldemar	QUI 16-19h		3WA** DOB
INF2609 - Game AI (AI em Jogos e Storytelling)	Furtado/Bruno	SEG 09-11h*		3WA
INF2691 - Tóp. de Computação Gráfica V (Game AI Avançada)	Bruno	QUA 09-11h*		3WA
INF2790 - Tóp. Inter. Hum-Computador I ( <i>Seminars on Human-Centered AI</i> )	Simone	SEG 09-12h		3WA
INF2811 - Tóp. de Linguagens de Programação II	Roberto	SEG 15-17h		3WA
INF2891 - Tóp Hipertexto/Multimidia II (Fundamentos de Machine Learning com Aplicação a Sistemas Multimidia)	Colcher	QUA 9-11h*		3WA
INF2926 - Projeto/Análise de Algoritmos	Molinaro	SEG 13-15h*		3WA
INF2978 - Tóp. de Otim. Rac. Automático. I (Aprendizado Profundo)	Jônatas	QUI 13-16h		3WA
INF2979 - Tóp. de Otim. Rac. Automático.II (Aprendizado de Máquina)	Laber	SEG 13-15h*		3WA
INF2981 - Top. de Otim. Rac.Automático.IV (Aprendizado por Reforço em Otimização Combinatória)	Poggi	SEX 16-18h*		3WA
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Mestrado</b>	Coord.			1WA
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Doutorado</b>	Coord.			1WA

\* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

\*\* DOB: Disciplinas Obrigatórias Básicas (Antiga Base Matemática)

