


<b>Tóp. de Engenharia de Software II – (Seminários em Humanização e a Engenharia de Software)</b>		
CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC/ DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA	2021.2	
INF 2006	Prof. Alessandro Fabricio Garcia	
DIA: 4ª feira	CARGA HORÁRIA: 16-19	CRÉDITOS: 3
Horário:	PRÉ-REQUISITO(S): noções básicas de Engenharia de Software.	

<b>OBJETIVOS</b>	Aspectos humanos e sociais atrelados aos engenheiros de software – tais como a intuição, a criatividade, a personalidade e a interatividade destes – são intrínsecos a todas etapas do <i>design</i> (projeto) de software, desde o projeto arquitetural (decisões macro) até a implementação (decisões micro). É de suma importância um entendimento sobre a influência destes aspectos, bem como as boas práticas associadas a eles, na qualidade e produtividade do software. O objetivo desta disciplina é, através de uma série de seminários, permitir uma discussão e compreensão da influência destes aspectos na qualidade e produtividade de software. A lista dos aspectos humanos e sociais a serem estudados dependem também serão adaptados aos interesses dos alunos cursando esta disciplina.
<b>EMENTA e PROGRAMA</b>	Discussão geral sobre aspectos humanos e sociais atrelados aos engenheiros de software; Detecção de elementos humanos e sociais em processos e repositórios de software; Medição de aspectos humanos e sociais no projeto de software; boas práticas de projeto associadas com aspectos humanos e sociais em desenvolvimento de software; aspectos humanos e sociais no processo de degradação e refatoração do software; estudos experimentais sobre aspectos humanos e sociais em projeto de software. <b>Importante:</b> o programa sofrerá ajustes de acordo com as expectativas e interesses dos alunos matriculados na disciplina.
<b>AVALIAÇÃO</b>	Apresentações e monografia.
<b>BIBLIOGRAFIA</b>	A lista de artigos e livros será apresentada nas primeiras aulas da disciplina.