


Tóp. Hipertexto/Multimídia IV - TV Digital Interativa e Multimídia com Machine Learning		
CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA	Ano e semestre 2022.1	
<b>INF2893</b>		
	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL:</b>	<b>CRÉDITOS: 3</b>
	Pré-requisitos: Não há Prof. Sérgio Colcher	

<b>OBJETIVOS</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estudar os princípios da TV Digital Interativa, seus modelos, arquitetura e padrões</li> <li>2. Compreender as novas tendências e os assuntos de pesquisa relacionados à TV Digital e a aplicação de técnicas de Deep Learning em diversos aspectos da evolução</li> </ol>
<b>EMENTA</b>	TV Digital Interativa: Modelo, Arquitetura e Padrões. TV 3.0. Aprendizado de Máquina Aplicado à TV, Vídeo, áudio e interatividade. Metaverso e a TV Digital.
<b>PROGRAMA</b>	TV Digital Interativa: Arquitetura e padrões. Modelo de Contextos aninhados. Linguagem NCL e o Gíngã. Programação NCL, NCL-Lua. Padrões ABNT e ITU-T para TV Digital Interativa e IPTV. Novas propostas e TV 3.0. Aprendizado de Máquina, Arquiteturas de Deep Learning para reconhecimento de Objetos e ações. Deep Learning aplicado à codificação de áudio e vídeo. Aplicações de aprendizado de máquina em vídeo 360°. IoT e TV imersiva. Metaverso e a TV Digital.
<b>AVALIAÇÃO</b>	Apresentação de trabalho.
<b>BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Coleção de Relatórios Técnicos NCM/NCL</li> <li>2. Padrões ABNT e Recomendação ITU-T H.761</li> <li>3. Soares, L.F.G e Barbosa, S. D. J. Programando em NCL 3.0, 2ª Edição.</li> </ol>
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	Artigos selecionados