

## DISCIPLINAS DE PÓS-GRADUAÇÃO EM 2022.1

<b>Código e Nome</b>	<b>Professor</b>	<b>Horário</b>	<b>SALA</b>	<b>TURMA</b>
INF2030 – Tópicos. em Banco de Dados I: Fundamentos de Bancos de Dados	Lifschitz	QUI 17-19h*		3WA
INF2031 – Tópicos. em Banco de Dados II – "Interfaces Multimodais para Bancos de Dados"	Casanova/Furtado	SEG 13-15h		3WA
INF2032 - Tópicos em Banco de Dados III - "Criação e manutenção de grandes bases de conhecimento"	Furtado/Casanova	QUA 13 -15h		3WA
INF2056 - Algoritmos Distribuidos	Endler	SEG 16 -19		3WA
<u>INF2061 - Seminários</u>	Kalinowski	SEX 15 -16h		3WA
INF2064 - Tópicos de Computação Gráfica III - Narratologia Computacional e Modelos comportamentais	Furtado/Bruno	QUA 9 -11h*		3WA
INF2102 - Projeto Final de Programação	Clarisse	SHF		3WA
INF2103 – Fundamentos de Linguagem de Programação	Roberto	QUI 16 – 19h		3WA**
INF 2116 – Engenharia de Software	Juliana	SEG 16 - 19h		3WA**
<u>INF2125 - Projeto de Sistemas de Software</u>	Lucena	TER 10 -13h		3WA
INF2217 - Lógica e Especificação	Hermann	QUA 16-19h		3WA**
INF2420 - Introdução a Ciência de Dados	Hélio	TER 9-11h*		3WA
INF2608 – Fundamentos da Computação Gráfica	Gattass	TER 16-19h		3WA**
INF2690 - Tópicos de Computação Gráfica	Alberto	QUA 17-19h*		3WA
INF2710 - Research Design & Academic Writing	Simone	SEG 10-13h		3WA
INF2893 - Tópicos Hipertexto/Multimídia IV - TV Digital Interativa e Multimídia com Machine Learning	Colcher	QUA 13 – 15h*		3WA
INF2920 - Seminários em Humanização e Engenharia de Software	Alessandro	QUA 16 -19h		3WA



INF2922 - Tópicos em Engenharia de Software VI - Engenharia de Software para Ciência de Dados	Kalinowski	TER 17-19h*		3WA
INF2926 - Projeto/Análise de Algoritmos	Laber	SEG 13-16h		3WA
INF2926 - Projeto/Análise de Algoritmos	Poggi	QUI 10-13h		3WB
INF2979 - Tópicos de Otim. Rac. Automático.II (Aprendizado Profundo)	Jônatas	QUI 13-16h		3WA
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Mestrado</b>	Coord.			1WA
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o <b>Doutorado</b>	Coord.			1WA

\* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

\*\* DOB: Disciplinas Obrigatórias Básicas (Antiga Base Matemática)

