

Tópicos em Interação Humano-Computador III:
Metodologia de Pesquisa em Computação



CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Ano e semestre **2025.2**

INF2792

Prof^ª. Greis Silva

Dia: **4ª feira**

CARGA HORÁRIA TOTAL: 45h

CRÉDITOS: 3

Horário: **16 – 18h**
+1SHF

PRÉ-REQUISITOS: Não há

OBJETIVOS	O objetivo deste curso é preparar o aluno para estruturar e conduzir pesquisas científicas com rigor metodológico e responsabilidade ética, abordando a formulação de perguntas e hipóteses, a seleção de abordagens e delineamentos de pesquisa, a coleta e análise de dados.
EMENTA	Introdução à pesquisa em Computação; abordagens quantitativa, qualitativa e métodos mistos; delineamentos de pesquisa; formulação de perguntas de pesquisa ou hipóteses conforme abordagem adotada; definição de variáveis; validade interna e externa; métodos de investigação empírica; análise estatística; análise de dados qualitativos e fatores éticos na pesquisa com humanos.
PROGRAMA	Introdução à pesquisa em Computação Abordagens de pesquisa: quantitativa, qualitativa e métodos mistos Delineamentos de pesquisa: experimental, quase-experimental e não-experimental Formulação de perguntas de pesquisa ou hipóteses, conforme a abordagem adotada Definição de variáveis: independentes, dependentes e de controle Validade interna e validade externa: ameaças, controle de vieses e ruídos Métodos de investigação empírica: survey, estudo de caso, entrevista, grupo focal e etnografia Introdução à análise estatística: descritiva e inferencial Análise de dados qualitativos: codificação, validade e confiabilidade Fatores éticos na pesquisa com humanos
AVALIAÇÃO	A avaliação será baseada no planejamento de um estudo de pesquisa, incluindo discussões em aula, apresentações parciais e apresentação final.

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL	<p>Creswell, J. (2003) Research design: qualitative, quantitative, and mixed methods approaches. Sage Publications, Londres.</p> <p>Hines, W.W.; Montgomery, D.C.; Goldsman, D.M.; Borrer, C.M. (2003) Probability and Statistics in Engineering. Wiley.</p> <p>Lazar, J.; Feng, J.H.; Hochheiser, H. (2010) Research Methods in Human-Computer Interaction. John Wiley & Sons.</p> <p>Miles, M.B.; Huberman, A.M. (1994) Qualitative Data Analysis: An Expanded Sourcebook (2nd Edition). Sage Publications.</p> <p>Wainer, J. (2007). Métodos de pesquisa quantitativa e qualitativa para a Ciência da Computação. Atualização em informática, 1(221-262), 32-33.</p> <p>Wazlawick, R.S. Metodologia de pesquisa para Ciência da Computação, 3a Edição, 2020, LTC.</p>
-----------------------------------	--