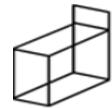


DISCIPLINAS DE PÓS-GRADUAÇÃO EM 2026.1

Código e Nome	Professor	Horário	SALA	TURMA
INF2006 – TÓP. ENGENHARIA DE SOFTWARE I (Soluções de IA para Engenharia de Software)	Juliana	SEX 13 - 15h*	RDC	3WA
INF2031 – TÓP. BANCOS DE DADOS II (Bases e Grafos de Conhecimento)	Lifschitz	SEG 11 - 13h*	RDC	3WA
INF2032 – TÓP. BANCOS DE DADOS III (Natural Language Processing)	Furtado	QUA 13 – 15h*	RDC	3WA
INF2056 - TÓP. REDES E SIST. COMP. II (Algoritmos Distribuidos)	Endler	QUA 13 – 16h	RDC	3WA
INF2057 – TÓP. REDES SIST COMPUTAÇÃO III (Internet Quântica)	Colcher	QUA 11 – 13h*	RDC	3WA
INF2061 - SEMINÁRIOS	Paulo Ivson	SEX 15 -16h	RDC	3WA
INF2064 – TÓP. COMPUTAÇÃO GRAFICA III (Agentes LLM e Narratologia Computacional)	Furtado/Bruno	SEX 13 – 15*	RDC	3WA
INF2071 – TÓP. INTELIGENCIA ARTIFICIAL II (Fundamentos de Aprendizado de Máquina)	Laber	SEG 13 - 16h*	RDC	3WA
INF2072 – TÓP. INTELIGENCIA ARTIFICIAL III (Inteligência Artificial e Sistemas Multi-Agente)	Alberto Sardinha	QUI 10 – 12h*	RDC	3WA
INF2102 - PROJETO FINAL DE PROGRAMAÇÃO	Clarisso	SHF	SHF	3WA
INF2104 – PRODUÇÃO CIENTIFICA MESTRADO	Coord.	SHF	SHF	3WA
INF2125 – PROJETO SISTEMAS DE SOFTWARE	Lucena	TER 10 - 13h	Fundação	3WA
INF2217 – LÓGICA E ESPECIFICAÇÃO	Hermann	QUA 16 -19h	RDC	3WA**
INF2471 - TÓP. CIENCIA DE DADOS I (Hands-on para Apps com LLM)	Hélio	TER 09 - 11h*	RDC	3WA



INF2475 – TÓP. CIENCIA DE DADOS V (Introdução a Deep Learning)	Paulo Ivson	QUI 13 – 15h*		3WA
INF2608 - Fundamentos da Computação Gráfica	Waldemar	TER 16 – 18h*		3WA**
INF2691 - TÓP. DE COMPUTACAO GRAFICA V (IA para Jogos Eletrônicos – Game AI)	Augusto Baffa	SEG 9 – 11h*	RDC	3WA
INF2708 – Interfaces Inteligentes	Greis	QUA 9 – 11h*	RDC	3WA
INF2792 – TÓP INTER HUM-COMPUTADOR III – (Seminars and Studies on Intelligent Visual Analytics)	Simone	TER 10 – 13h	RDC	3WA
INF2912 - Otimização Combinatória	Rafael Martinelli	QUA 13 – 16h	RDC	3WA**
INF2920 – TÓP. EM ENGENHARIA DE SOFTWARE IV (Seminários em “Aspectos Humanos e Sociais da Engenharia Generativa)	Alessandro	QUA 16 – 19h	RDC	3WA
INF2921 – TÓP. EM ENGENHARIA DE SOFTWARE V (Projeto de Sistemas de IA Confiáveis e Socialmente Responsáveis)	Renato Cerqueira	QUI 16 – 18h*		3WA
INF2922 – TÓP. EM ENGENHARIA DE SOFTWARE VI (The Art and Science of Impact in Software Engineering Research)	Kalinowski	TER 14 – 16h*	RDC	3WA
INF2926 – PROJETO/ANALISE DE ALGORITMOS	Molinaro	SEG 13 - 16h	RDC	3WA
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o Mestrado	Coord.			1WA
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o Doutorado	Coord.			1WA

* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

** DOB: Disciplinas Obrigatórias Basicas (Antiga Base Matemática)

