

TOP INTELIGENCIA ARTIFICIAL III - Inteligência Artificial e Sistemas Multi-Agente



CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Ano e semestre 2026.1

INF2072

Prof. Alberto Sardinha

Dia: 5^a feira

CARGA HORÁRIA TOTAL: 45

CRÉDITOS: 3

Horário: 10 – 12h
+ 1SHF

PRÉ-REQUISITOS: Não há

Prof. Alberto Sardinha

OBJETIVOS	Esta disciplina tem o objetivo de apresentar os principais modelos e métodos computacionais de decisão inteligente em sistemas multi-agente.
EMENTA	Modelos de decisão baseados em utilidades, modelos de decisão com vários agentes, métodos de aprendizado em ambientes com um ou mais agentes.
PROGRAMA	Modelos/Métodos de decisão inteligente para sistemas multi-agente: <ul style="list-style-type: none"> • Utilidade e Decisão Inteligente; • Teoria dos Jogos: Normal-Form Games e Nash Equilibrium; • Coordination Games; • Extensive-Form Games; • Bayesian Games; • Repeated Games; • Aprendizado com vários agentes.
AVALIAÇÃO	O desempenho do aluno será avaliado por um trabalho (individual ou em grupo), envolvendo a redação de um artigo técnico e apresentação em sala.
BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL	S. Russel, P. Norvig. Artificial Intelligence: A Modern Approach , 4th Ed., Prentice-Hall, 2021. Y. Shoham, K. Leyton-Brown. Multiagent Systems - Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations , Cambridge University Press, 2009.

	R. Sutton, A. Barto. Reinforcement Learning: An Introduction , 2nd Ed., MIT Press, 2018.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	