


| | | | |
|---|--|-----------------------|---|
| TOP INTELIGENCIA ARTIFICIAL III - Inteligência Artificial e Sistemas Multi-Agente | | |  |
| CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA | | Ano e semestre 2026.1 | |
| INF2072 | Prof. Alberto Sardinha | | |
| Dia: 5ª feira | CARGA HORÁRIA TOTAL: 45 | CRÉDITOS: 3 | |
| Horário: 10 – 12h + 1SHF | PRÉ-REQUISITOS: Não há Prof. Alberto Sardinha | | |

| | |
|-------------------------------|--|
| OBJETIVOS | Esta disciplina tem o objetivo de apresentar os principais modelos e métodos computacionais de decisão inteligente em sistemas multi-agente. |
| EMENTA | Modelos de decisão baseados em utilidades, modelos de decisão com vários agentes, métodos de aprendizado em ambientes com um ou mais agentes. |
| PROGRAMA | <p>Modelos/Métodos de decisão inteligente para sistemas multi-agente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilidade e Decisão Inteligente; • Teoria dos Jogos: Normal-Form Games e Nash Equilibrium; • Coordination Games; • Extensive-Form Games; • Bayesian Games; • Repeated Games; • Aprendizado com vários agentes. |
| AVALIAÇÃO | O desempenho do aluno será avaliado por um trabalho (individual ou em grupo), envolvendo a redação de um artigo técnico e apresentação em sala. |
| BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL | <p>S. Russel, P. Norvig. Artificial Intelligence: A Modern Approach, 4th Ed., Prentice-Hall, 2021.</p> <p>Y. Shoham, K. Leyton-Brown. Multiagent Systems - Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations, Cambridge University Press, 2009.</p> |

| | |
|--------------------------------------|---|
| | R. Sutton, A. Barto. Reinforcement Learning: An Introduction , 2nd Ed., MIT Press, 2018. |
| BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR | |