

Disciplinas de Pós-Graduação em 2017.1

As ementas em catálogo podem ser acessadas pelos links abaixo. As disciplinas com ementa variável encontram-se na [página de disciplinas do site do DI](#). Caso a ementa de alguma disciplina não esteja disponível, procure o seu professor antes de efetuar a matrícula.

Código e Nome	Professor	Horário	SALA	
INF2005 - Tópicos – Engenharia de Software I - Sistemas Multiagentes	Lucena	TER16-19h		
INF2031 - Banco de Dados II	Sérgio L.	SEG 17-19h*		
INF2034 – Top de Teoria da Computação II	Hermann	TER 9-12h		
INF2056 - Computação Móvel e Ubíqua	Endler	SEG 10-13h		
INF2061 - Seminários	Profs. DI	SEX 15-16h		
INF2102 - Projeto Final de Programação	Hugo	SHF		
INF2125 - Projeto de Sistemas de Software	Lucena	QUA 13-16h		
INF2127 – Linguagens Formais e Automatos	Roberto	QUA 16-19h		BM**
INF2131- Tópicos em Engenharia de Software (Software Consciente)	Julio Leite	QUI 16-19h		
INF2135 – Processos e Ambientes de Desenvolvimento de Software	Arndt	SEG 13-16h		
INF2217 - Lógica e Especificação	Hermann	QUI 13-16h		BM**
INF2328 – Top em Tecnologias de BD p/Websemantica	Casanova	TER 13-15h*		
INF2391 - Tópicos de BD V - Data Science	Simone & Hélio	TER 09-11h*		
INF2390 - Tópicos de Bancos de Dados IV	Furtado	TER 13-15h*		
INF2545 - Sistemas Distribuídos	Noemi	QUI 13-15h*		
INF2556 – Seminário de Sistemas Distribuídos	Noemi & Endler	QUI 16-18h*		



INF2607 – Animação por computador e Jogos	Bruno	SEG 11-13h*		
INF2608 – Fundamentos de Computação Gráfica	Gattass	TER 16-19h		BM**
INF2610 – Renderização em Tempo real	Waldemar	QUI 16-19h		
INF2690 – Tópicos de Computação Gráfica IV	Alberto	SEG 17-19h*		
INF2706 – Introdução à Interação Humano-Computador	Clarisse	TER 13-16h		
INF2710 - Research Design and Academic Writing	Simone	QUA 9-12h		
INF2802 - A autoria de Aplicações Hipermídia	Daniel	QUA 16-19h		
INF2891 - Tópicos - Hipertextos/ Multimídia II - Aplicações na Web Semântica	Daniel	TER 16-19h		
INF2921 – Tópicos de Engenharia de Software V	Alessandro	QUA 16-19h		
INF2922 – Top em Eng de Software VI - Teste e medição de software	Arndt	TER 13-16h		
INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WA	Laber	SEG 13-16h*		
INF2926 - Projeto e Análise de Algoritmos 3WB	Poggi	QUA 13-16h*		
INF2978 – Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático I	Laber	QUA 9-12h		
INF2979 - Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático II	Molinaro	SEG 13-16h		
INF2980 - Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático III	Thibaut	QUA 16-19h		
INF2981 -Tópicos em OTR IV - Aprendizado de Máquina II	Ruy	QUA 10-13h		
INF2982 – Tóp. Otimização raciocínio automático V	Hélio	QUI 13-15h*		
LET3101 - Exame de Língua Estrangeira para o Mestrado				
LET3106 - Exame de Língua Estrangeira para o Doutorado				

* + 1 hora SHF (sem horário fixo)

** BM: disciplina de base matemática

