



3. Traduza as funções `foo` e `boo` abaixo para assembly IA-64 (o assembly visto em sala), utilizando as regras usuais de alinhamento, passagem de parâmetros, salvamento de registradores e resultados em C/linux. Traduza o mais diretamente possível o código de C para assembly.

(Não se preocupe em entender o que as funções fazem, apenas traduza-as literalmente.)

**Comente seu código!**

- (a) (2,0 pontos)

```
void foo (int *v1, int *v2, int n) {
    int i;
    for (i=0;i<n;i++) {
        v2[i*2] = v1[i];
    }
}
```

- (b) (2,5 pontos)

```
struct x {
    int v;
    struct x *esq;
    struct x *dir;
};

int boo (struct x *px) {
    if (px == NULL) return 0;
    return px->v + boo(px->esq) + boo(px->dir);
}
```

Boa Prova!