


Exercício (aula & continuação para casa)

Examine os *applets* de 3 versões do Jogo da Vida:

- **Scratch:** <http://scratch.mit.edu/projects/darkmuse/6460>
- **NetLogo:** <http://ccl.northwestern.edu/netlogo/models/run.cgi?Life.725.476>
- **AgentSheets:** <http://www.agentsheets.com/Applets/game-of-life/index.html>

Mas... O que é o “Game of Life” (Jogo da Vida)? Veja na [Wikipedia](#).

1. Faça uma lista do que você acha que são “itens a avaliar” nestes três *applets*.
2. Identifique na sua lista o que é: “subjetivo” e “objetivo”
3. Identifique na sua lista o que, como visto em aulas anteriores, é relativo a:
 - Interface
 - Interação
 - Experiência do usuário



**Entregar respostas
até 19/03/2012**



Curiosidade

- O “Jogo da Vida” tem um papel importante em romance recente de ficção científica (*WWW: Wake*), que é parte de uma trilogia do escritor canadense Robert J. Sawyer.

Há um artigo em inglês na Wikipedia com o resumo do livro e links para a página do autor e outros volumes da trilogia. Interessados podem conferir: [http://en.wikipedia.org/wiki/Wake_\(Robert_J._Sawyer_novel\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Wake_(Robert_J._Sawyer_novel))

