



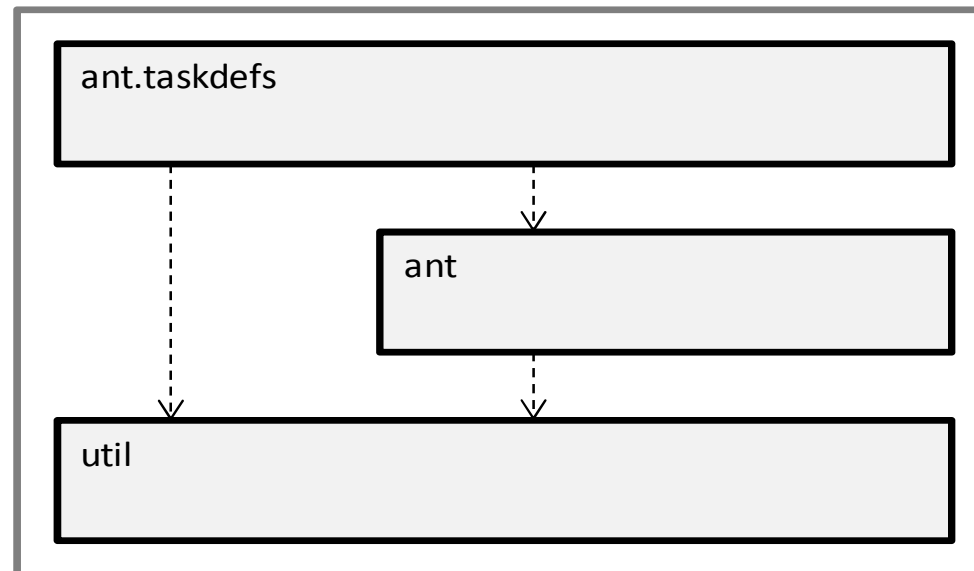
Parte 1 - Qualidade de Software por Construção

Alessandro Garcia
afgarcia@inf.puc-rio.br



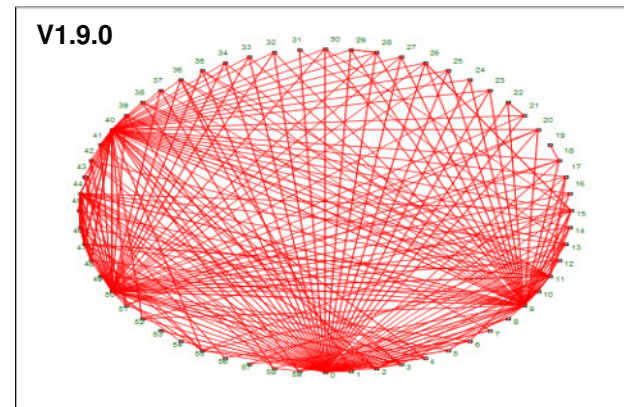
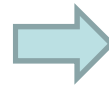
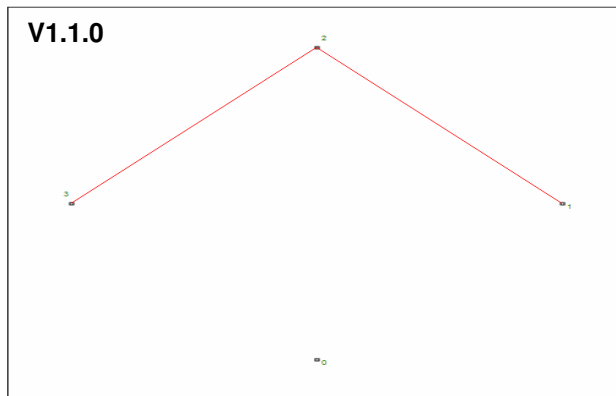
Aula 2: Arquitetura de Software

- Arquitetura planejada – Apache Ant



Aula 2: Arquitetura de Software

- Arquitetura real da implementação – Apache Ant



Relação com Aulas/Tópicos Futuros

- Parte 2: Taxonomia de Problemas de Qualidade
 - anomalias de modularidade
 - anomalias de arquitetura
- Parte 3: Qualidade Contínua
 - checagem contínua de consistência arquitetural

Aula 3: Linha de Produtos de Software

- Uma linha de produto de software é um conjunto de sistemas que compartilham um conjunto de características (*features*) e satisfazem necessidades de um domínio particular
- Engenharia de domínio – uso de técnicas de qualidade por construção
 - modelo de *features*
 - arquitetura de software que acomoda as variabilidades
 - técnica de implementação de variabilidades

Aula 4: Compilação Condicional



Qualidade Contínua de Software

Alessandro Garcia
afgarcia@inf.puc-rio.br

