

INF 1010

Estruturas de Dados Avançadas

Tabelas de dispersão



outra implementação de Mapa...



Tabelas de dispersão

motivação:

acesso em $O(1)$

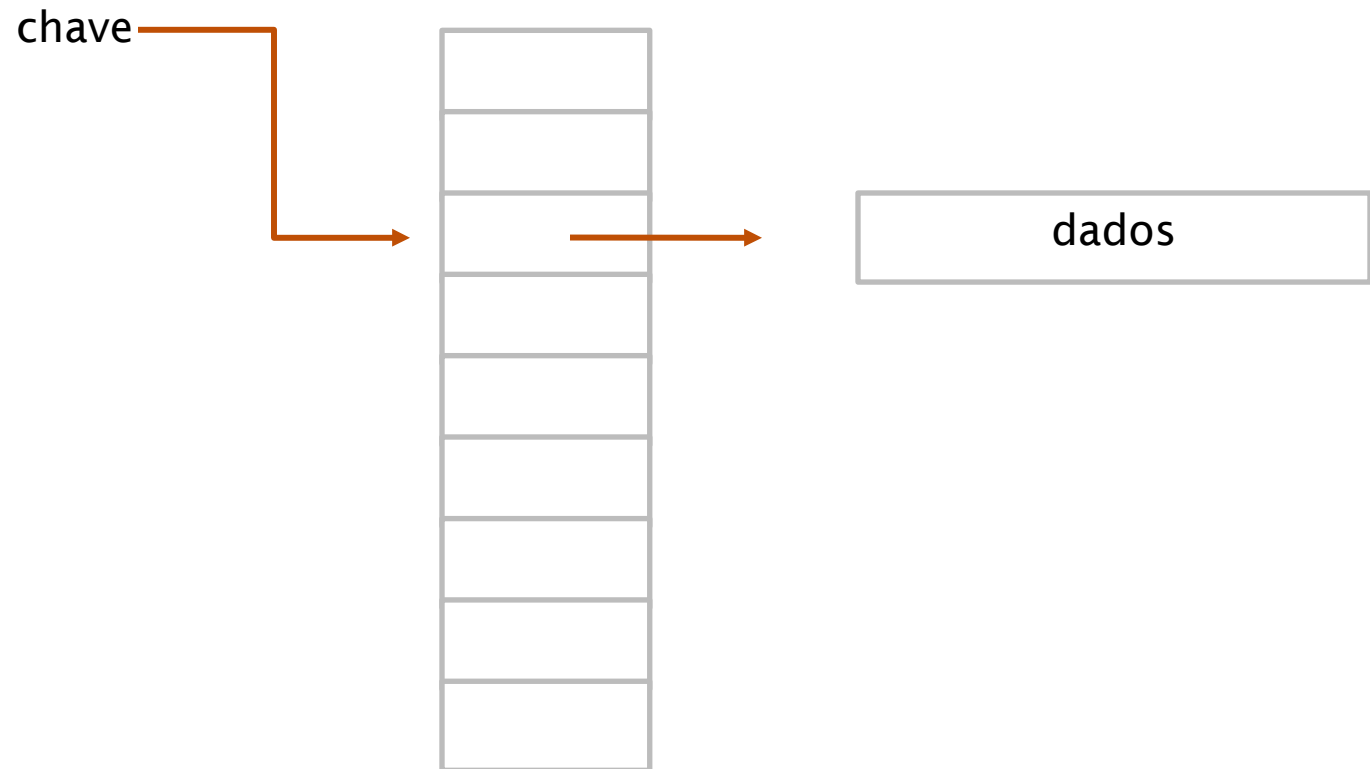
estratégia:

uso de array

tradeoff: memória X tempo de acesso

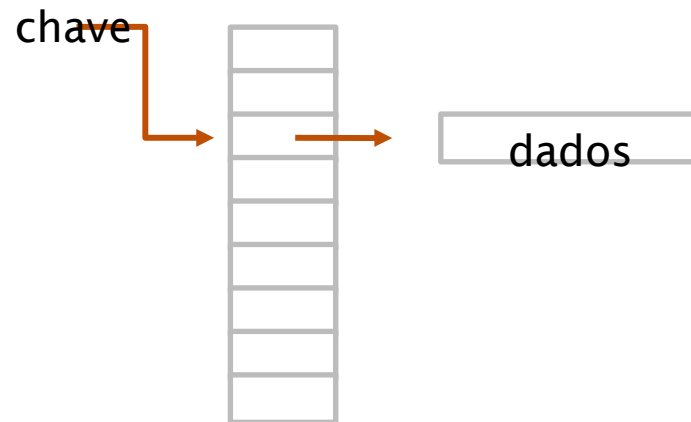


acesso direto - arrays



acesso direto

- mas e se
 - as chaves não formam um conjunto contínuo de inteiros?
 - se temos muitas chaves
 - se as chaves não são nem inteiras



tabelas de dispersão

mapeamento de chaves a posições de array



tabelas de dispersão

mapeamento de chaves a posições de array

chaves

elementos

"Flávio Amarante Lima"



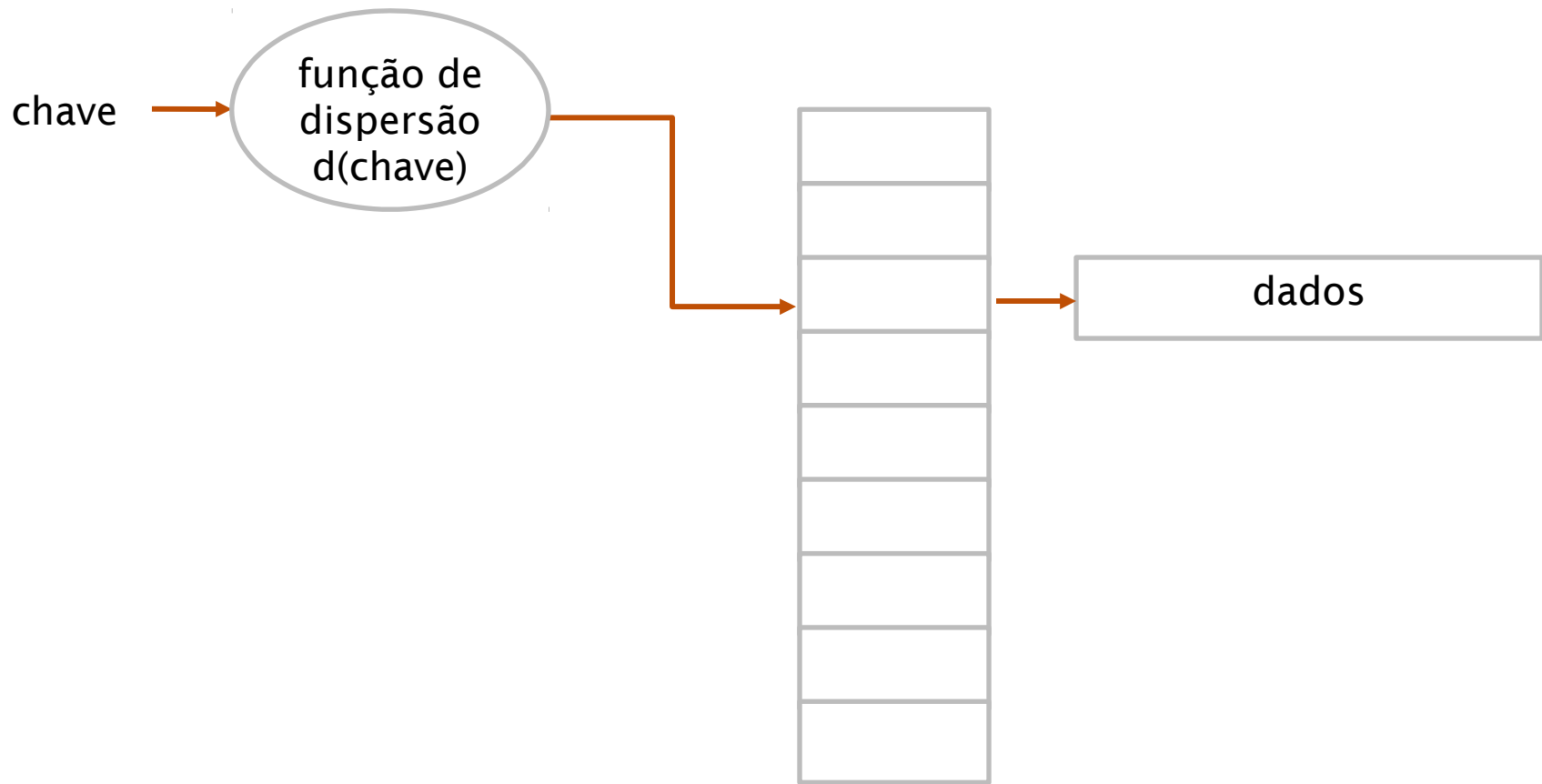
"Liliana Rodriguez"



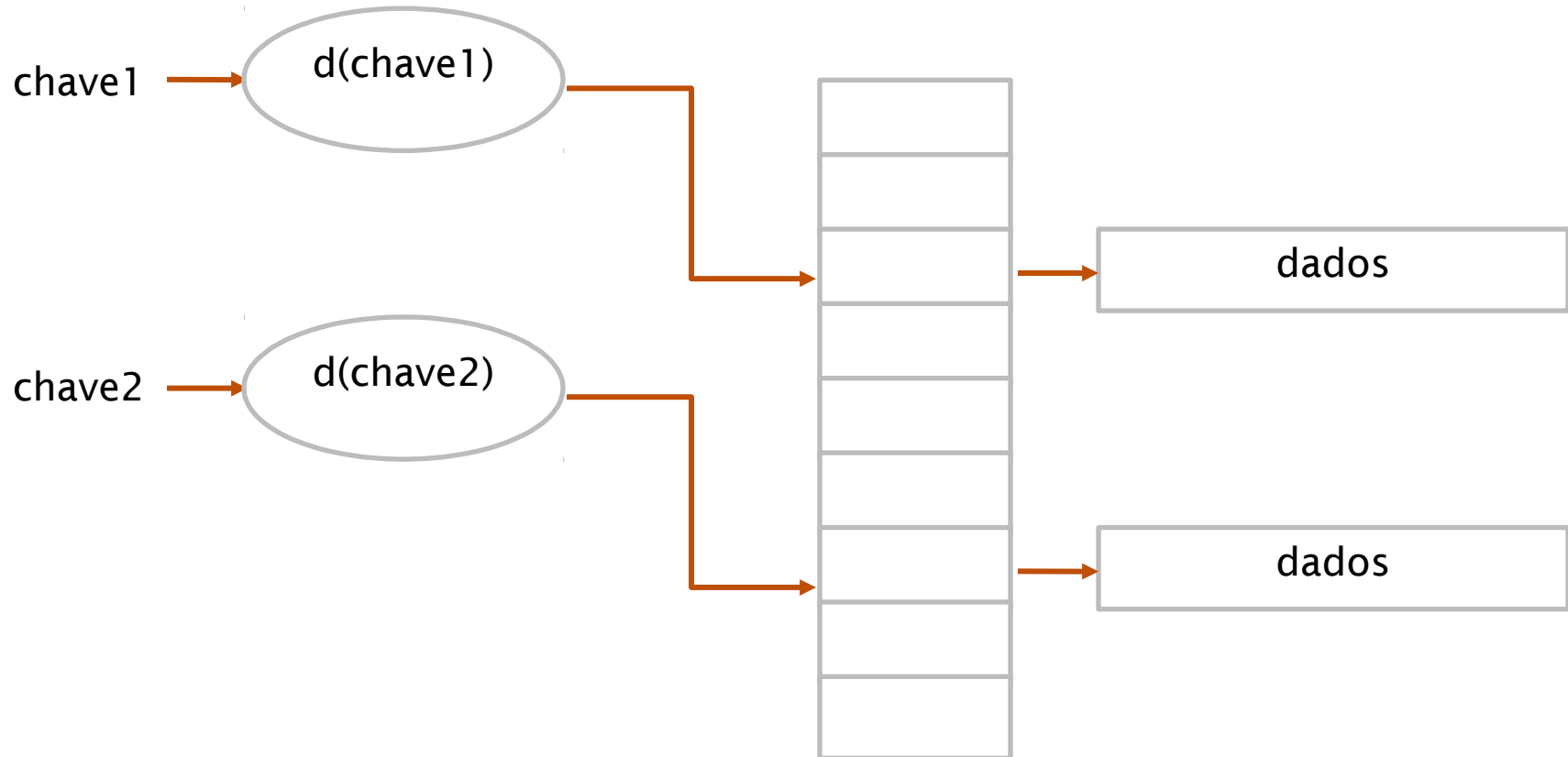
"Lucia Maria Guimarães"



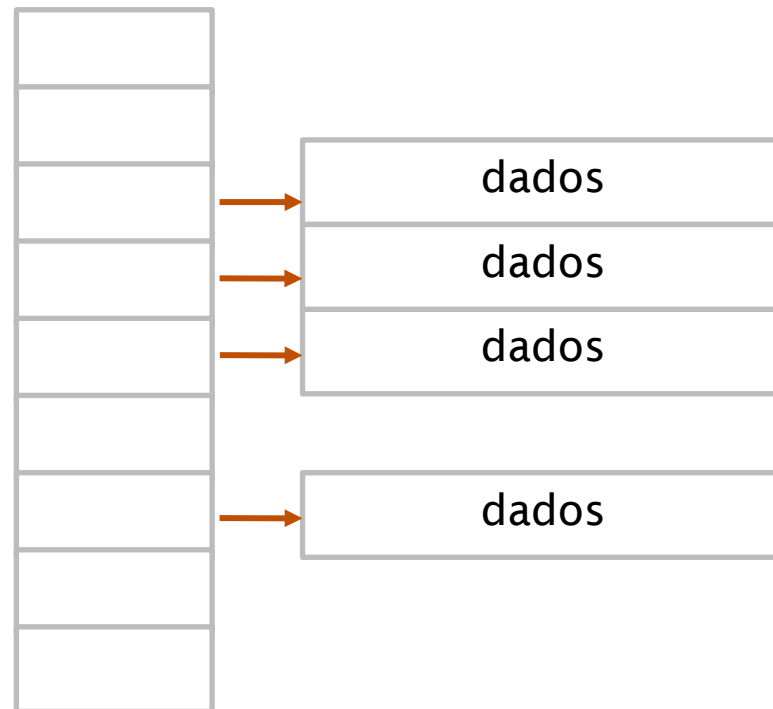
funções de dispersão



boas funções de dispersão



posições livres e ocupadas



características de uma boa função de dispersão

- cálculo “barato”
- poucas colisões



funções de dispersão comuns

- resto da divisão – módulo N (tam. tabela)
 - na prática: N sem fatores primos menores que 20
- mid-square
 - $q = \text{chave}^2$
 - toma-se x bits do “meio” de q
- folding
 - chave particionada em blocos de bits
 - blocos “somados”



transformação de chaves não numéricas

- várias formas podem ser usadas:
 - soma de valores ascii
 - soma com shift
 - ...



funções de transformação - exemplo

```
#define Multiplier -1664117991L

int Hash (char* s, int size) {
    int i; unsigned long hashCode;

    hashCode = 0;
    for (i=0; s[i]!=0; i++) {
        hashCode = hashCode*Multiplier + s[i];
    }
    return (hashCode%size);
}
```



colisões

- qualidade da função de dispersão
- tamanho de tabela de dispersão



tratamento de colisões

- uso de outras posições do array
- listas encadeadas



tratamento de colisões

- uso de outras posições do array
- - procura linear
 - procura com função de incremento
- listas encadeadas



tratamento de colisões – busca de posições livres

- procura sequencialmente
- *clustering*

```
poscandidata = hash(chave);  
while (ocupada(poscandidata)) {  
    poscandidata = (poscandidata + 1)%tamtabela;  
}
```



tratamento de colisões – busca de posições livres

- procura com função de incremento
- - evita *clustering*
 -

```
poscandidata = hash(chave);  
passo = hash2(chave);  
while (ocupada(poscandidata)) {  
    poscandidata = (poscandidata + passo)%tamtabela;  
}
```

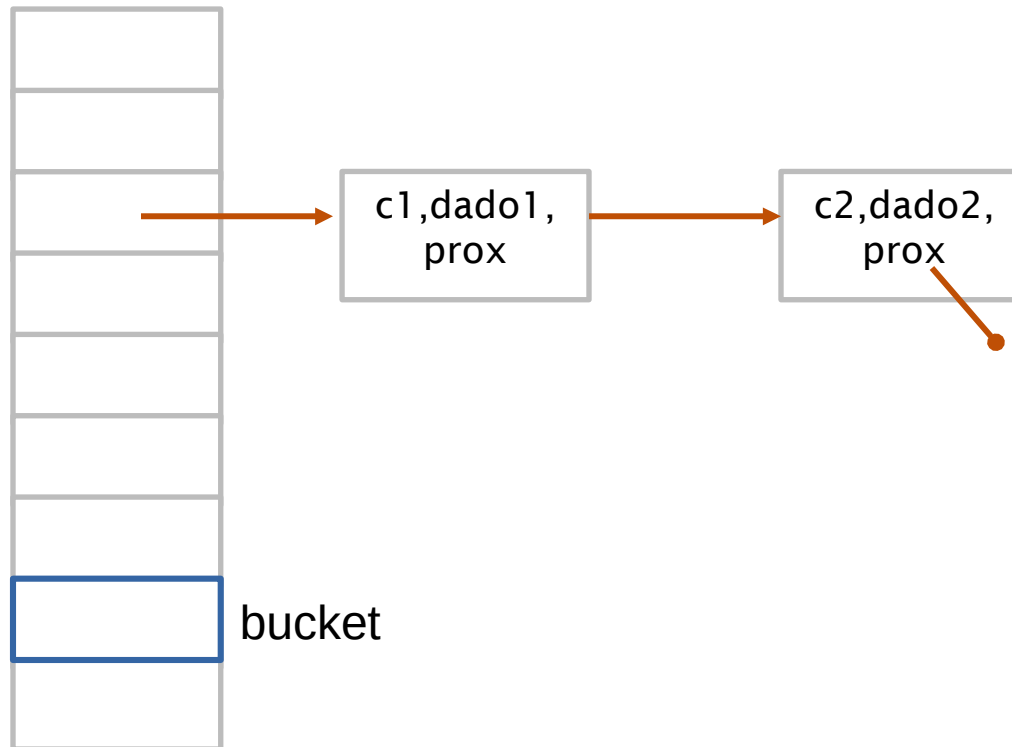


tratamento de colisões

- uso de outras posições do array
- listas encadeadas



tratamento de colisões



- listas encadeadas para itens com mesmo valor de hash



Referências

Celes, Cerqueira, Rangel. Introdução a Estruturas de Dados (2004). Cap. 18.

Kruse, Tondo, Leung, Mogalla. Data Structures and Program Design in C (2007). 8.6.

