

INF 1010

Estruturas de Dados Avançadas

Listas de Prioridades e *Heaps*



uma outra aplicação de árvores binárias...

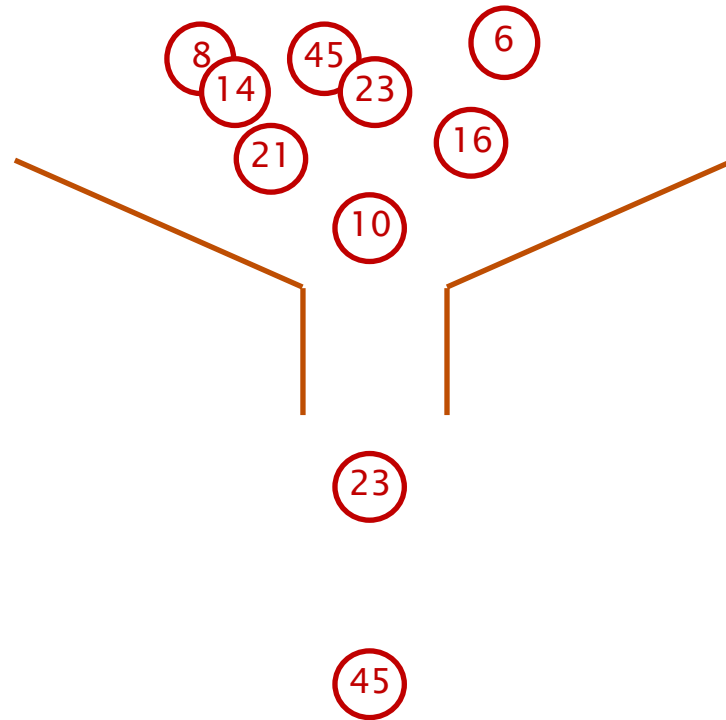
lista de prioridades:

- lista de elementos onde estamos interessados apenas no "maior de todos" ou "menor de todos"
 - seleção/remoção do elemento com maior (ou menor) prioridade
 - inserção de um novo elemento

outra interface!



Listas de prioridades



Listas de Prioridades

Em muitas aplicações, dados de uma coleção são acessados por ordem de **prioridade**.

A prioridade associada a um dado pode ser qualquer coisa: tempo, custo, etc. Só precisa ser ordenável.

As operações que devem ser eficientes são:

- seleção do elemento com maior (ou menor) prioridade
- remoção do elemento de maior (ou menor) prioridade
- inserção de um novo elemento

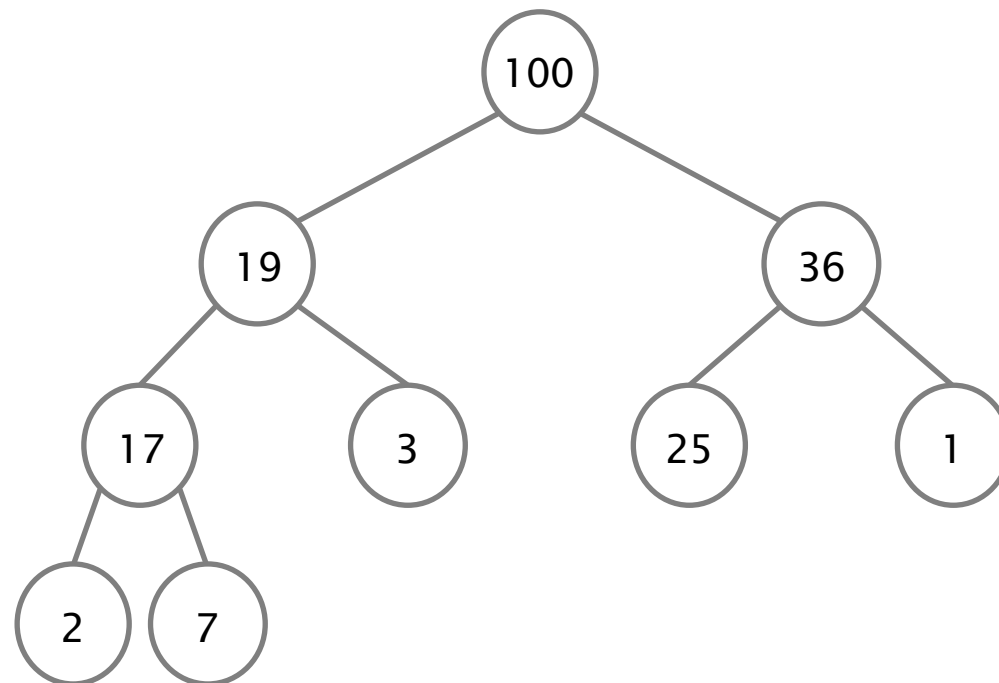


implementação usando um heap (binário)

árvore binária completa

Min heap: Cada nó é **menor** que seus filhos

Max heap: Cada nó é **maior** que seus filhos



O que é um heap (binário)

- Árvore binária completa

Min heap: Cada nó é **menor** que seus filhos

Max heap: Cada nó é **maior** que seus filhos

- e o que é uma árvore binária completa?



Árvore binária - conceitos

- número máximo de nós no nível i : $n_i = 2^i$
- número máximo de nós na árvore de altura k :
 - $n_{\max} = 2^k + \dots + 2^2 + 2 + 1 = 2^{k+1} - 1$

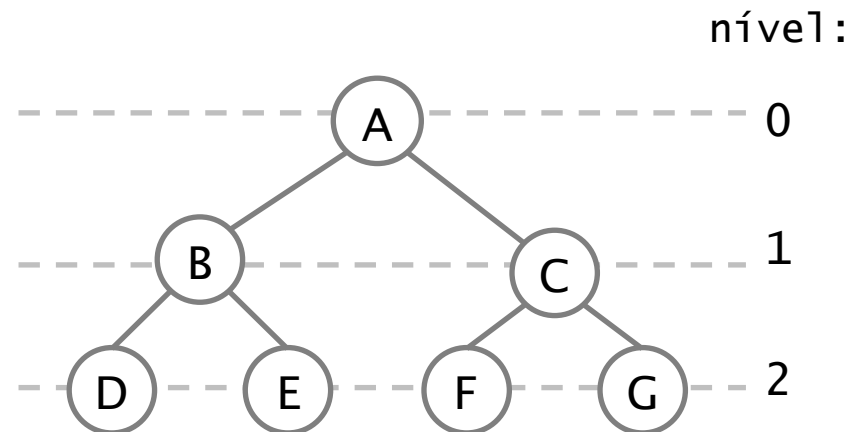


Árvore binária - conceitos

Árvore binária **cheia** de altura k:

árvore com $2^{k+1} - 1$ nós

Exemplo: para $k = 2$, árvore binária cheia possui $2^3 - 1 = 7$ nós

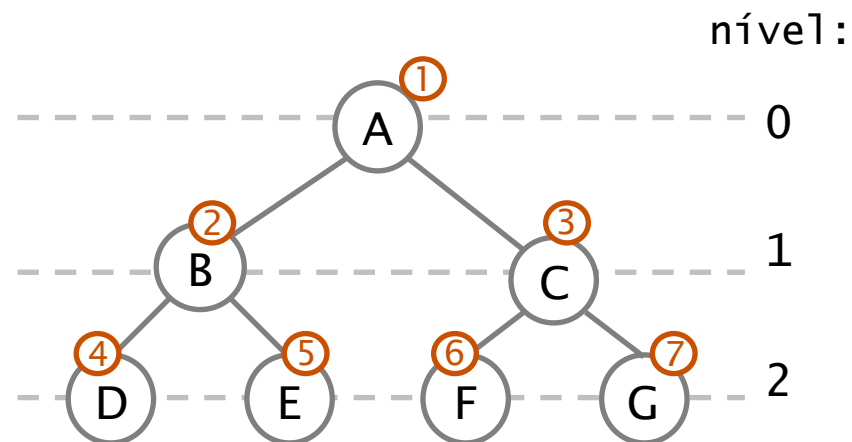


Árvore binária - conceitos

Árvore binária **cheia** de altura k:

árvore com $2^{k+1} - 1$ nós

Exemplo: para $k = 2$, árvore binária cheia possui $2^3 - 1 = 7$ nós



numeração

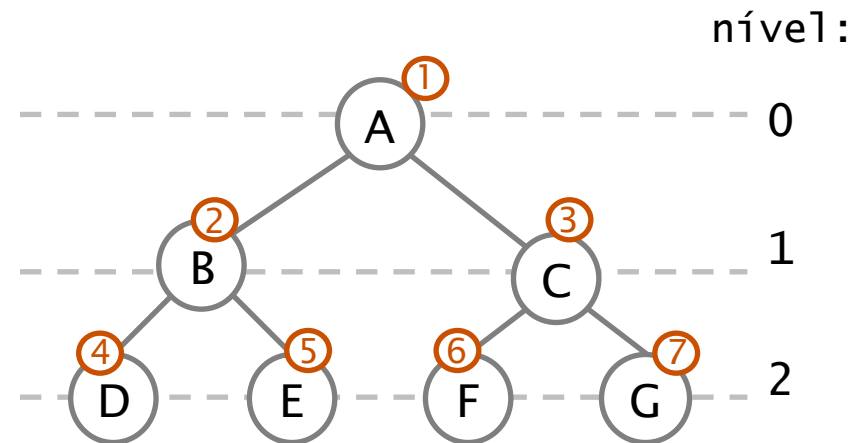


Árvore binária - conceitos

Árvore binária **cheia** de altura k:

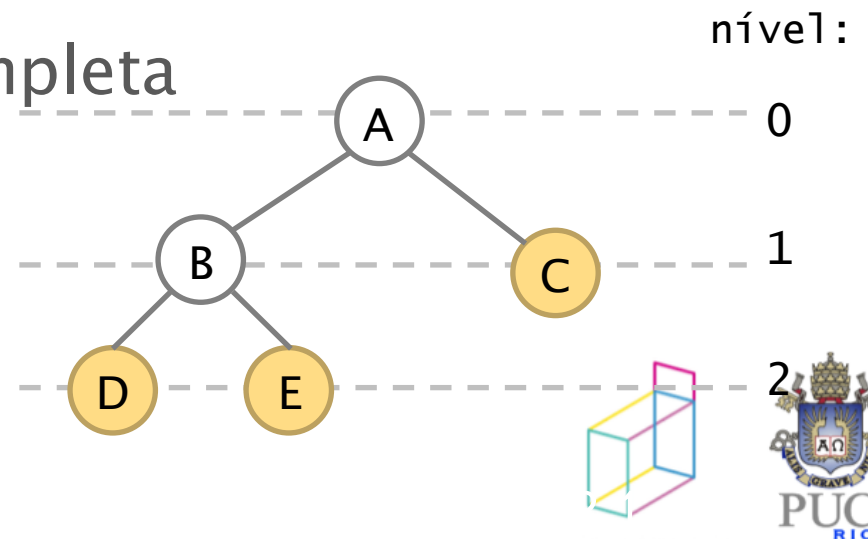
árvore com $2^{k+1} - 1$ nós

Exemplo: para $k = 2$,
árvore binária cheia
possui $2^3 - 1 = 7$ nós



Árvore binária **completa**

- nós de 1 a n em árvore completa
- toda folha está no último ou penúltimo nível

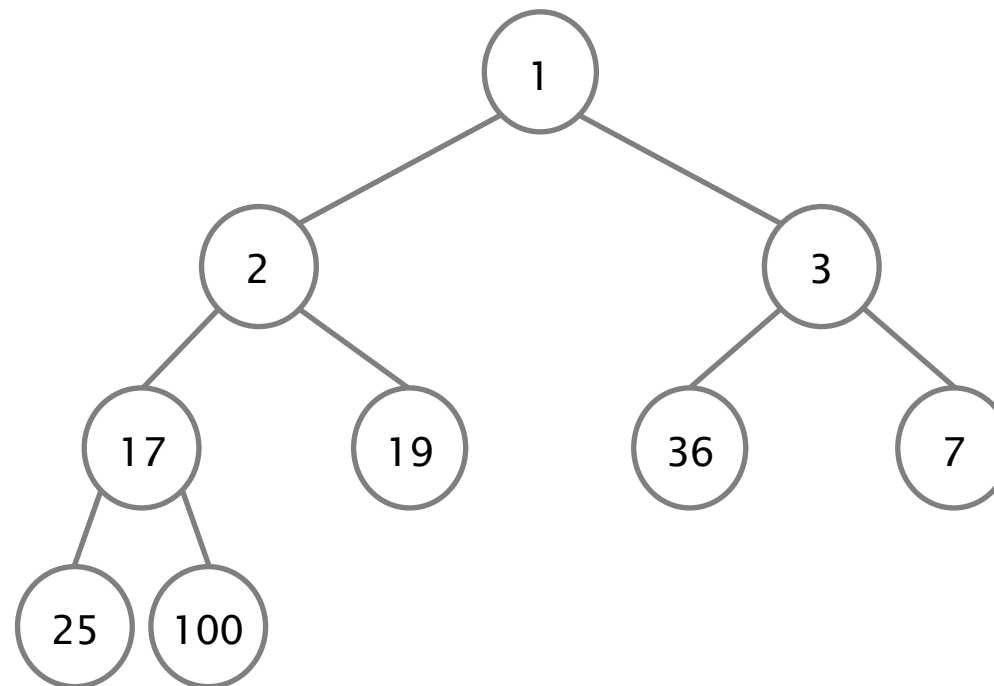


O que é um heap (binário)

Árvore binária completa

Min heap: Cada nó é **menor** que seus filhos

Max heap: Cada nó é **maior** que seus filhos

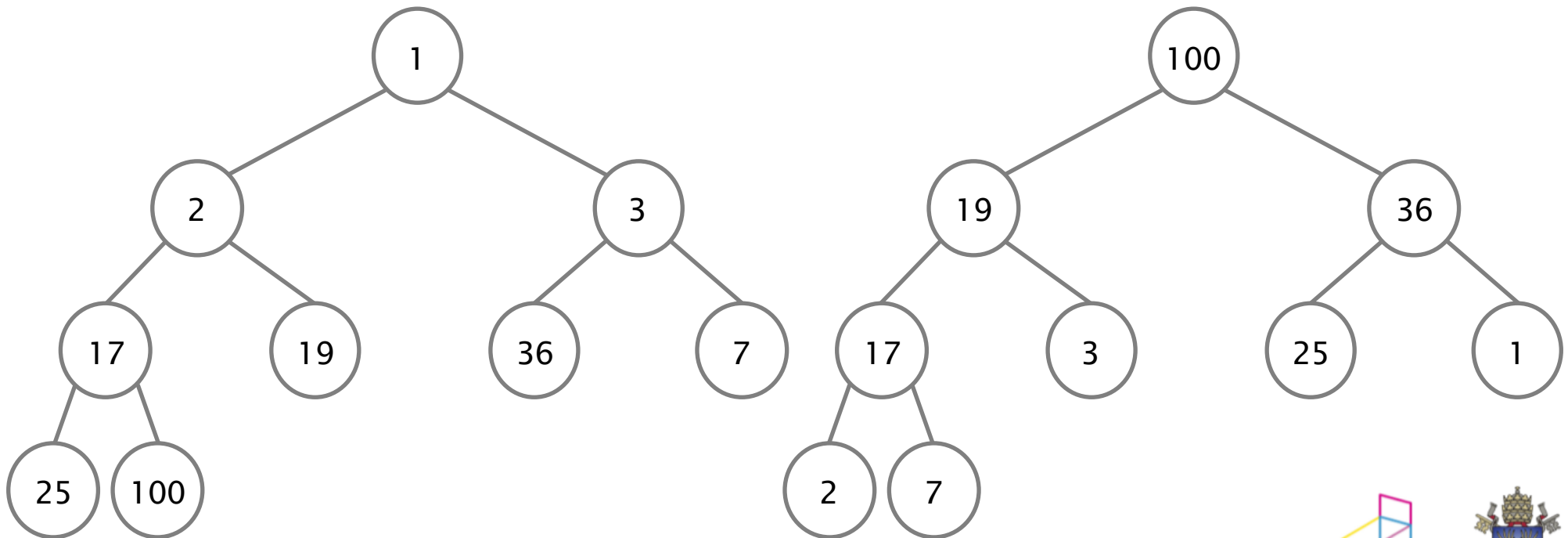


O que é um heap (binário)

Árvore binária completa

Min heap: Cada nó é **menor** que seus filhos

Max heap: Cada nó é **maior** que seus filhos

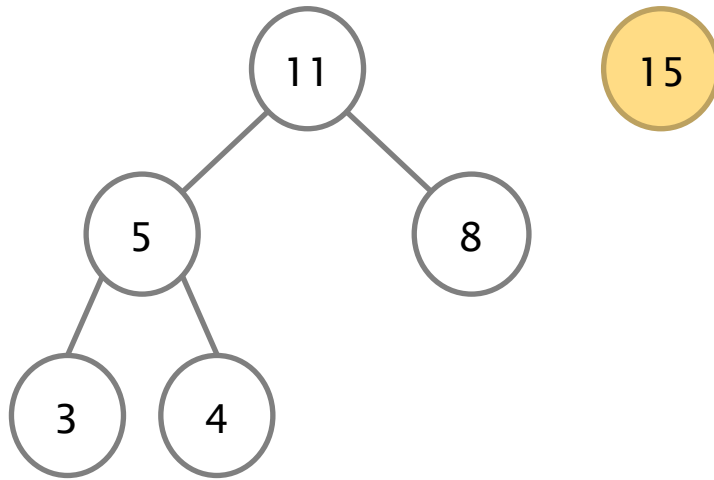


Inserir um elemento

Insira o elemento no final do heap e
faça-o "subir" até a posição correta

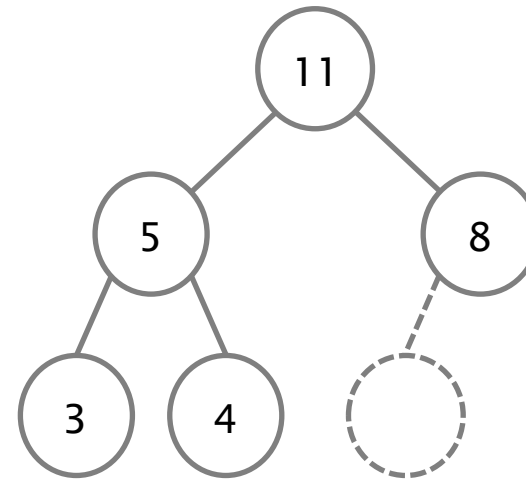
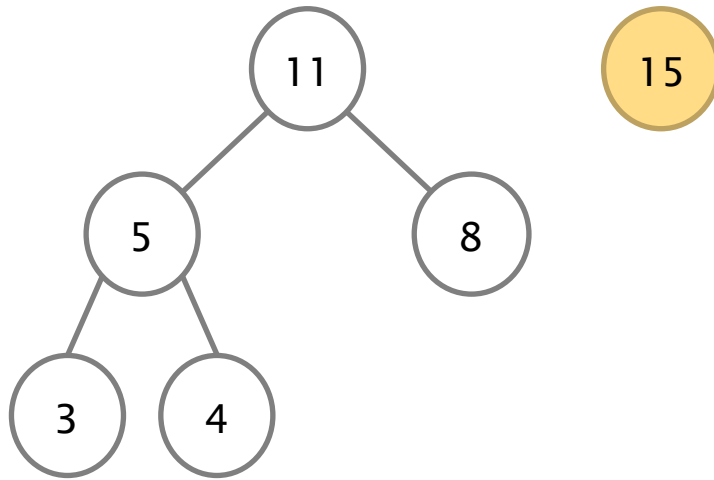


Exemplo de inserção

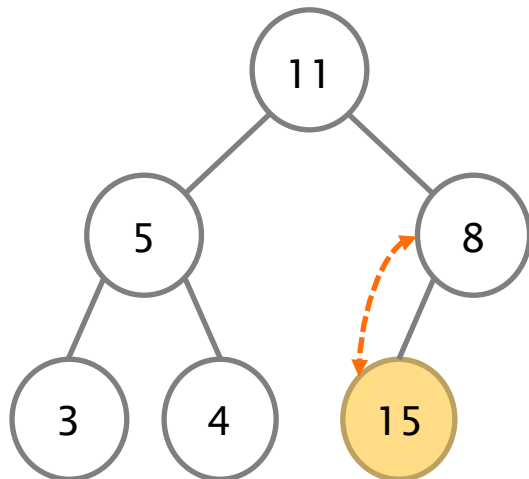
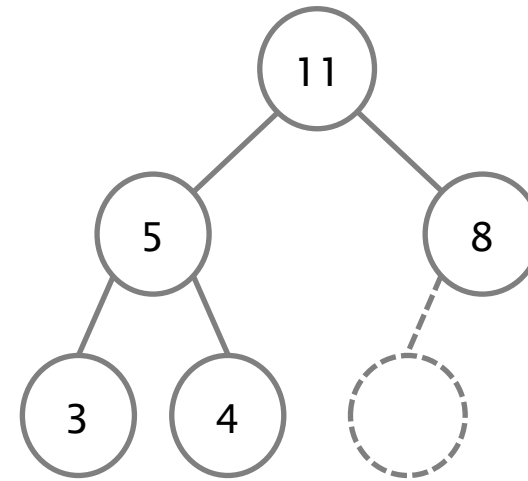
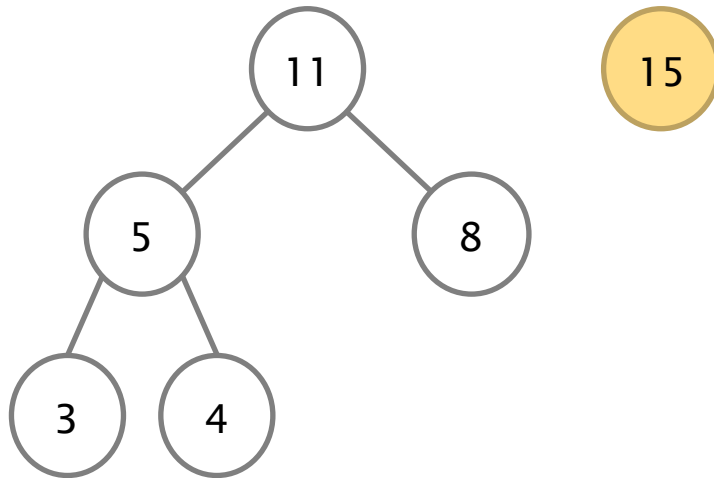


PUC
RIO

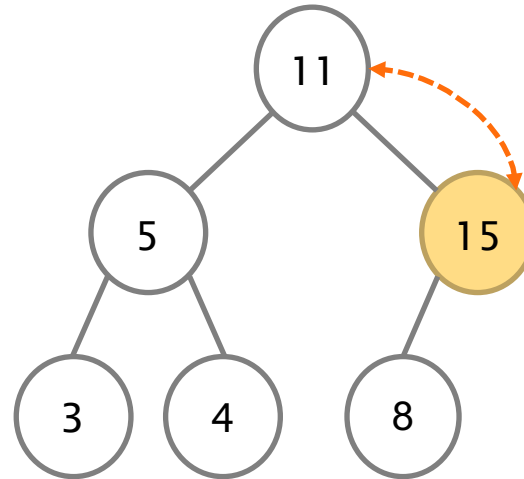
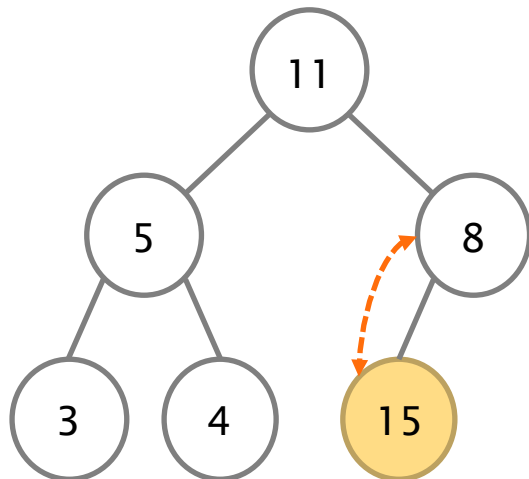
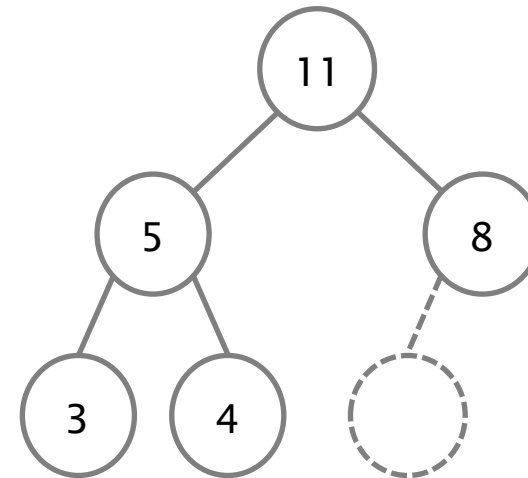
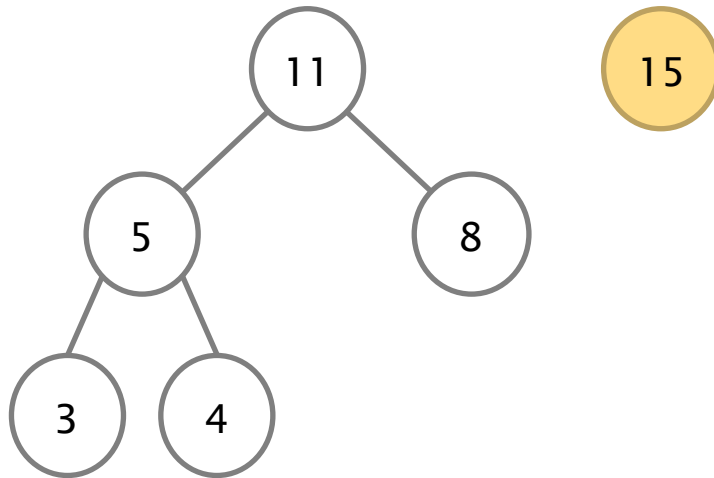
Exemplo de inserção



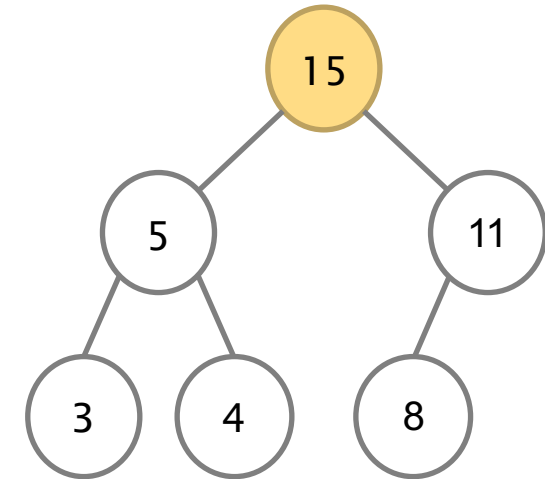
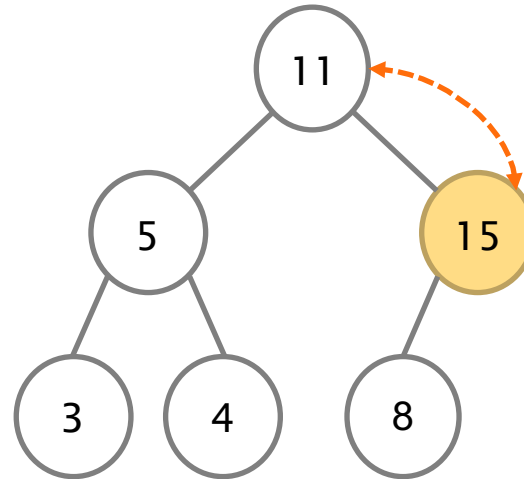
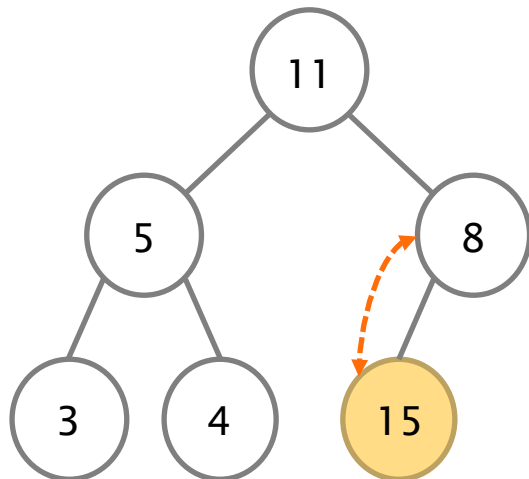
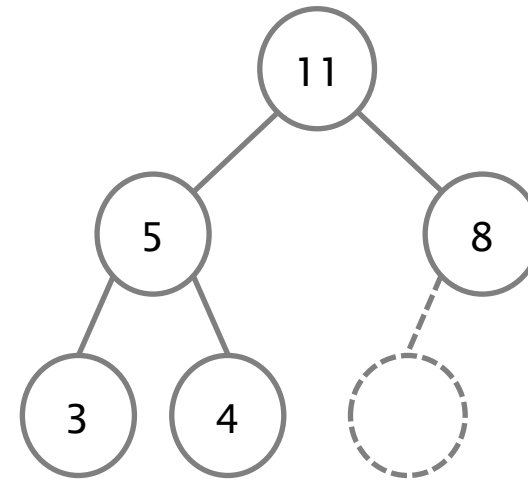
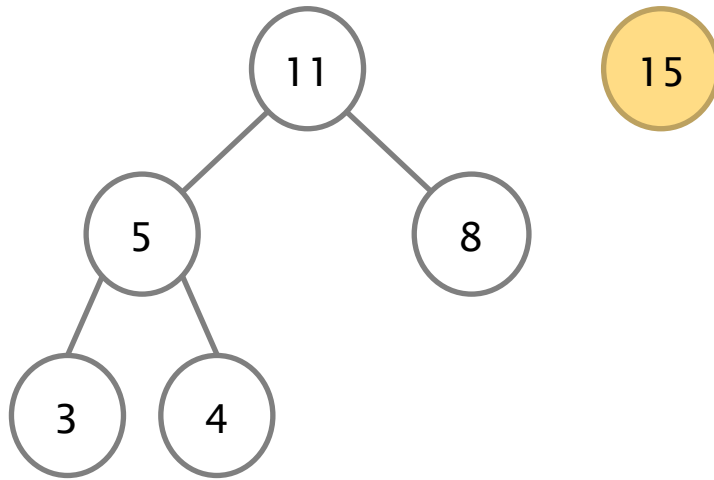
Exemplo de inserção



Exemplo de inserção



Exemplo de inserção



Inserir um elemento

1. Insira o elemento no final do heap
2. Compare ele com seu pai:
 - a. Se estiver em ordem, a inserção terminou.
 - b. Se não estiver, troque com o pai e repita o passo 2 até terminar ou chegar à raiz.



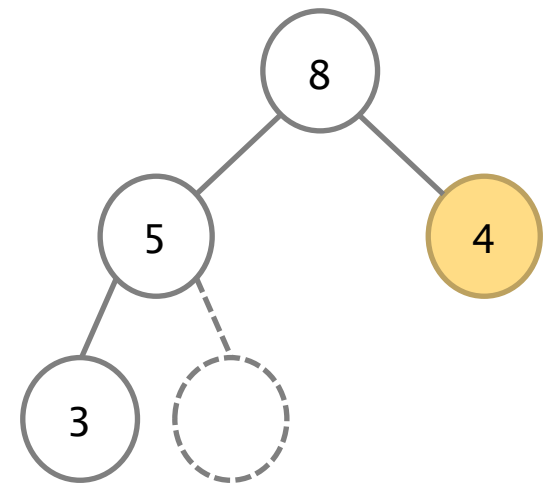
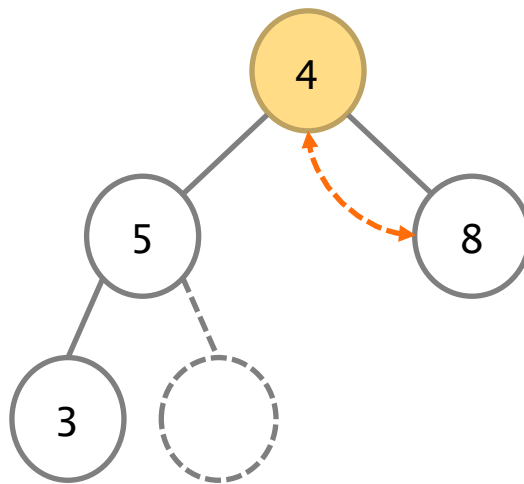
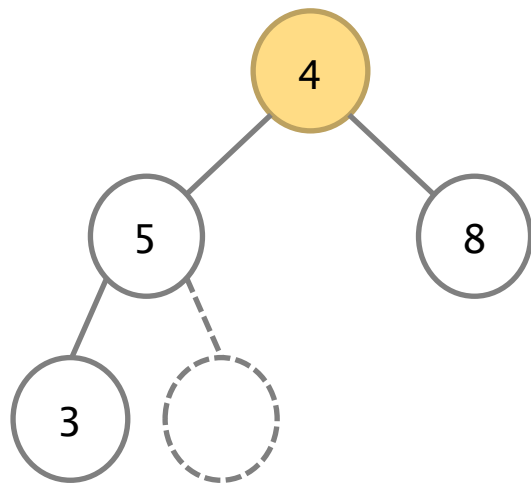
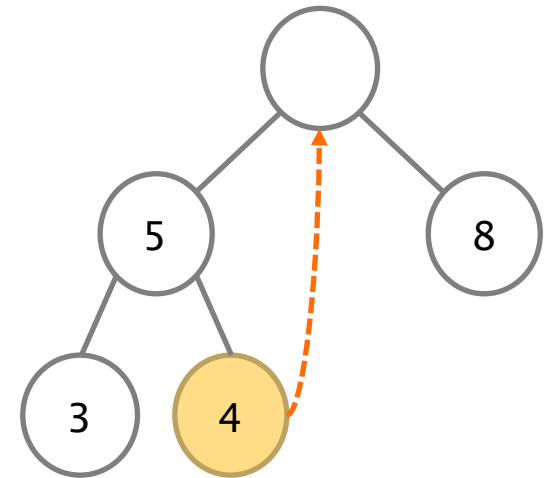
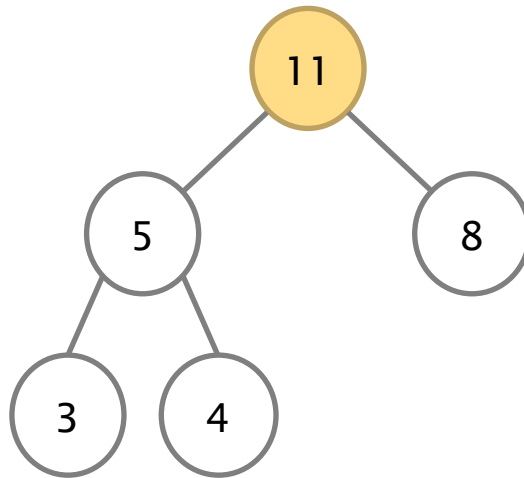
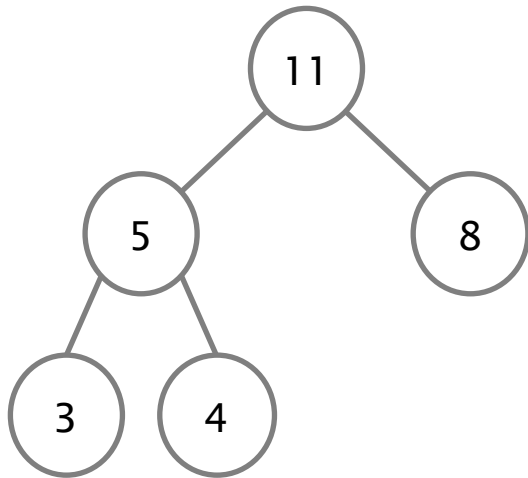
Remoção

Retira-se sempre a raiz

Coloque na raiz o último elemento e faça-o "descer" até a posição correta



Exemplo de remoção



Remoção (do topo)

1. Coloque na raiz o último elemento
2. Compare ele com seus filhos:
 - a. Se estiver em ordem, a remoção terminou.
 - b. Se não estiver, troque com o maior filho e repita o passo 2 até terminar ou chegar numa folha.



Complexidade

Operação	Lista	Lista Ordenada	Árvore (Balanceada)	Heap
Seleção	$O(n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(1)$
Inserção	$O(1)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Remoção	$O(n)$	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Construção	$O(n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n)$



Implementando heaps



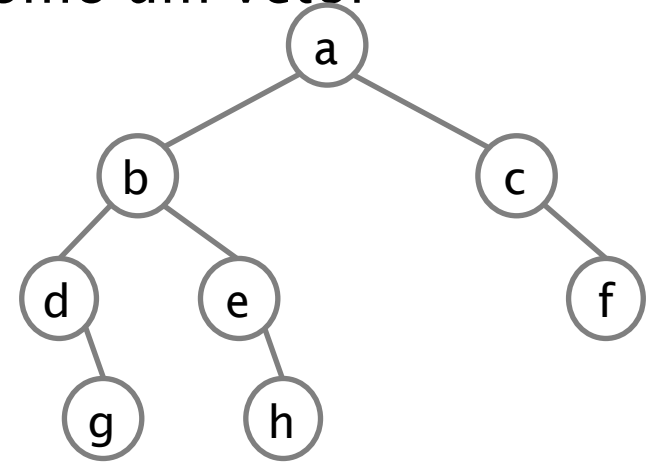
Implementando árvores binárias com vetores

Podemos representar uma árvore binária como um vetor

nó filho esquerdo de i : $2*i + 1$

nó filho direito de i : $2*i + 2$

nó pai de i : $(i-1)/2$



índice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
nó	a	b	c	d	e	-	f	-	g	-	h	...
nível	0	1		2			3					



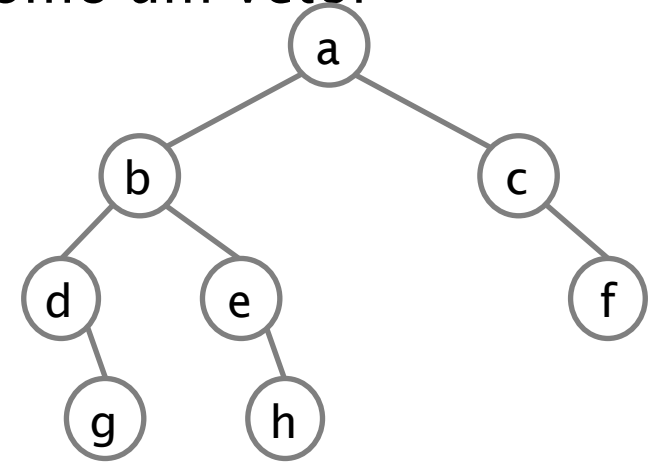
Implementando árvores com vetores

Podemos representar uma árvore binária como um vetor

nó filho esquerdo de i : $2*i + 1$

nó filho direito de i : $2*i + 2$

nó pai de i : $(i-1)/2$



índice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
nó	a	b	c	d	e	-	f	-	g	-	h	...
nível	0	1		2			3					

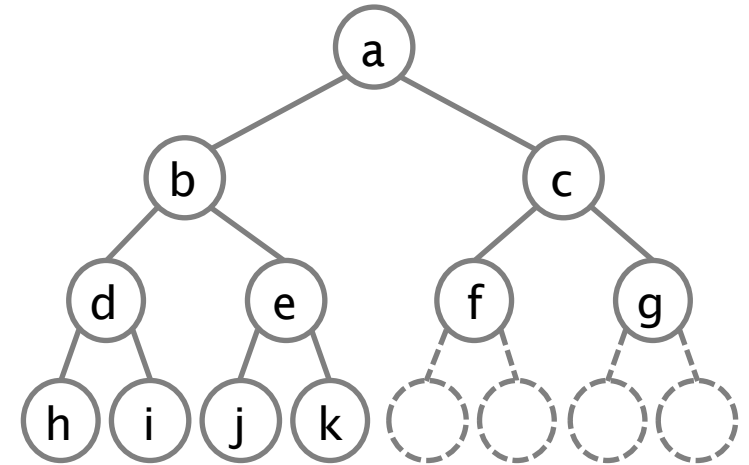
...mas podemos ter bastante memória desperdiçada no caso geral!

Para armazenar uma árvore de altura h precisamos de um vetor de $2^{(h+1)}-1$ (número de nós de uma árvore cheia de altura h).



Implementando heap com vetor

- no caso de heaps, as árvores são completas!



índice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
nó	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	...
nível	0	1		2				3				

Os n nós da árvore estão nas n primeiras posições do vetor.



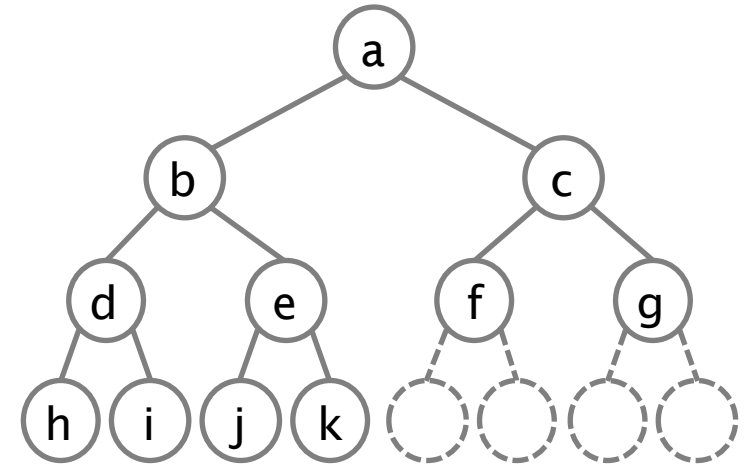
Implementando heap com vetor

Dado um nó armazenado no índice i , é possível computar o índice:

do nó filho esquerdo de i : $2*i + 1$

do nó filho direito de i : $2*i + 2$

do nó pai de i : $(i-1)/2$



índice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
nó	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	...
nível	0	1		2			3					

Para armazenar uma árvore de altura h precisamos de um vetor de $2^{(h+1)}-1$ (número de nós de uma árvore cheia de altura h).

Os n nós da árvore estão nas n primeiras posições do vetor.



Implementação de um módulo Heap

```
typedef struct _heap Heap;  
  
Heap* heap_cria(int max);  
void heap_insere(Heap* heap, int prioridade, dados* d);  
dados * heap_remove(Heap* heap);
```



Implementação de um módulo Heap

```
struct _heap {
    int max;          /* tamanho maximo do heap */
    int pos;         /* proxima posicao disponivel no vetor */
    int* prioridade; /* vetor das prioridades */
}; /* estou ignorando os dados! */

Heap* heap_cria(int max){
    Heap* heap=(Heap*)malloc(sizeof(Heap));
    heap->max=max;
    heap->pos=0;
    heap->prioridade=(int *)malloc(max*sizeof(int));
    return heap;
}
```



Inserere

```
void heap_inserere(Heap* heap, int prioridade)
{
    if ( heap->pos < heap->max )
    {
        heap->prioridade[heap->pos]=prioridade;
        corrige_acima(heap,heap->pos);
        heap->pos++;
    }
    else
        printf("Heap CHEIO!\n");
}
```



Inserere



Inserere

```
static void troca(int a, int b, int* v) {
    int f = v[a];
    v[a] = v[b];
    v[b] = f;
}

static void corrige_acima(Heap* heap, int pos) {
    while (pos > 0){
        int pai = (pos-1)/2;
        if (heap->prioridade[pai] < heap->prioridade[pos])
            troca(pos,pai,heap->prioridade);
        else
            break;
        pos=pai;
    }
}
```

Remove

```
int heap_remove(Heap* heap)
{
    if (heap->pos>0) {
        int topo=heap->prioridade[0];
        heap->prioridade[0]=heap->prioridade[heap->pos-1];
        heap->pos--;
        corrige_abaixo(heap);
        return topo;
    }
    else {
        printf("Heap VAZIO!");
        return -1;
    }
}
```



Remove

```
static void corrige_abaixo(Heap* heap){
    int pai=0;
    while (2*pai+1 < heap->pos){
        int filho_esq=2*pai+1;
        int filho_dir=2*pai+2;
        int filho;
        if (filho_dir >= heap->pos) filho_dir=filho_esq;
        if (heap->prioridade[filho_esq]>heap->prioridade[filho_dir])
            filho=filho_esq;
        else
            filho=filho_dir;
        if (heap->prioridade[pai]<heap->prioridade[filho])
            troca(pai,filho,heap->prioridade);
        else
            break;
        pai=filho;
    }
}
```

Construção de Heap dados n elementos

Algoritmo ingênuo:

Insira um-a-um todos os n elementos.

Cada elemento é inserido na base e sobe até seu lugar.

Complexidade: $O(n \log n)$



Construção de Heap dados n elementos

Observe que:

As folhas da árvore (elementos $n/2 + 1 \dots n$) não têm descendentes e portanto já estão ordenadas em relação a eles

Se acertarmos todos os nós internos (elementos $1 \dots n/2$) em relação a seus descendentes, o heap estará pronto

É preciso trabalhar de trás para frente, desde $n/2$ até 1, pois as propriedades da heap estão corretas apenas nos níveis mais baixos.



construção de um min heap dados 11
elementos iniciais

lista de 11 prioridades: 21, 19, 16, 22, 17,
20, 23, 12, 34, 15, 60



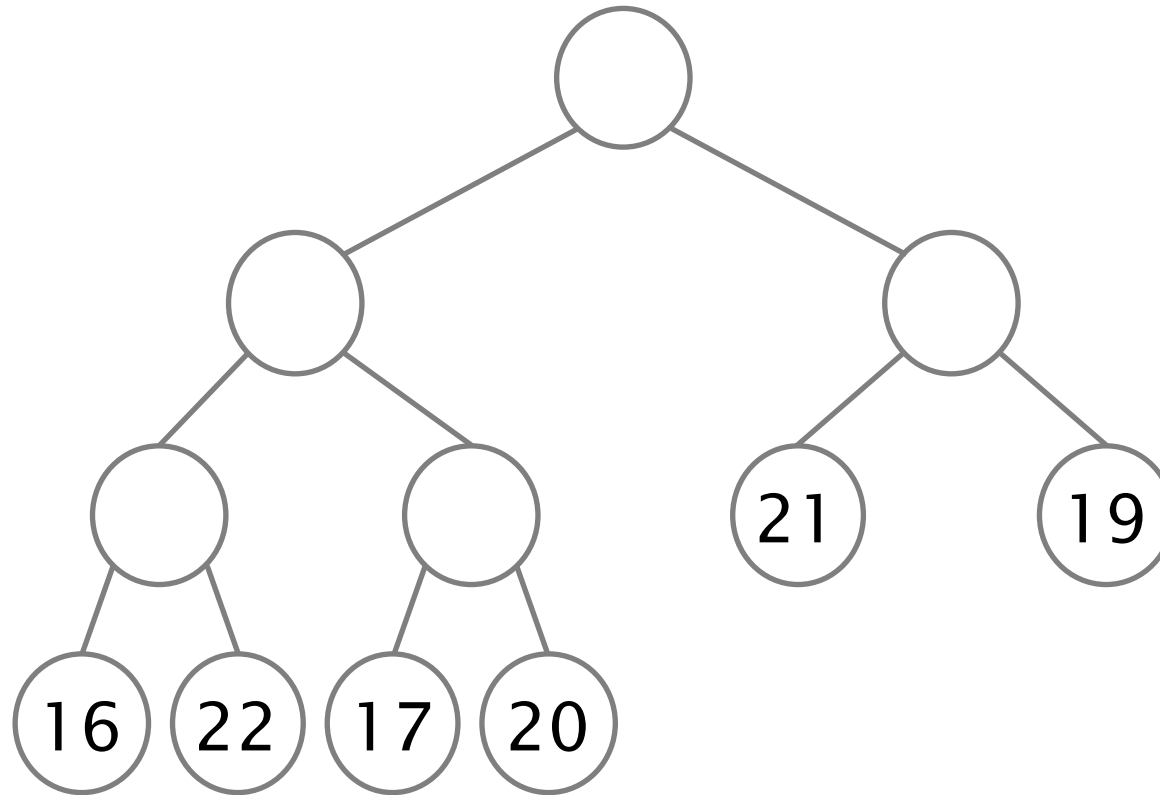
construção de um min heap

lista de 11 prioridades: 21, 19, 16, 22, 17,
20, 23, 12, 34, 15, 60

insere-se elementos nas últimas posições
(de $n/2$ até $n-1$)



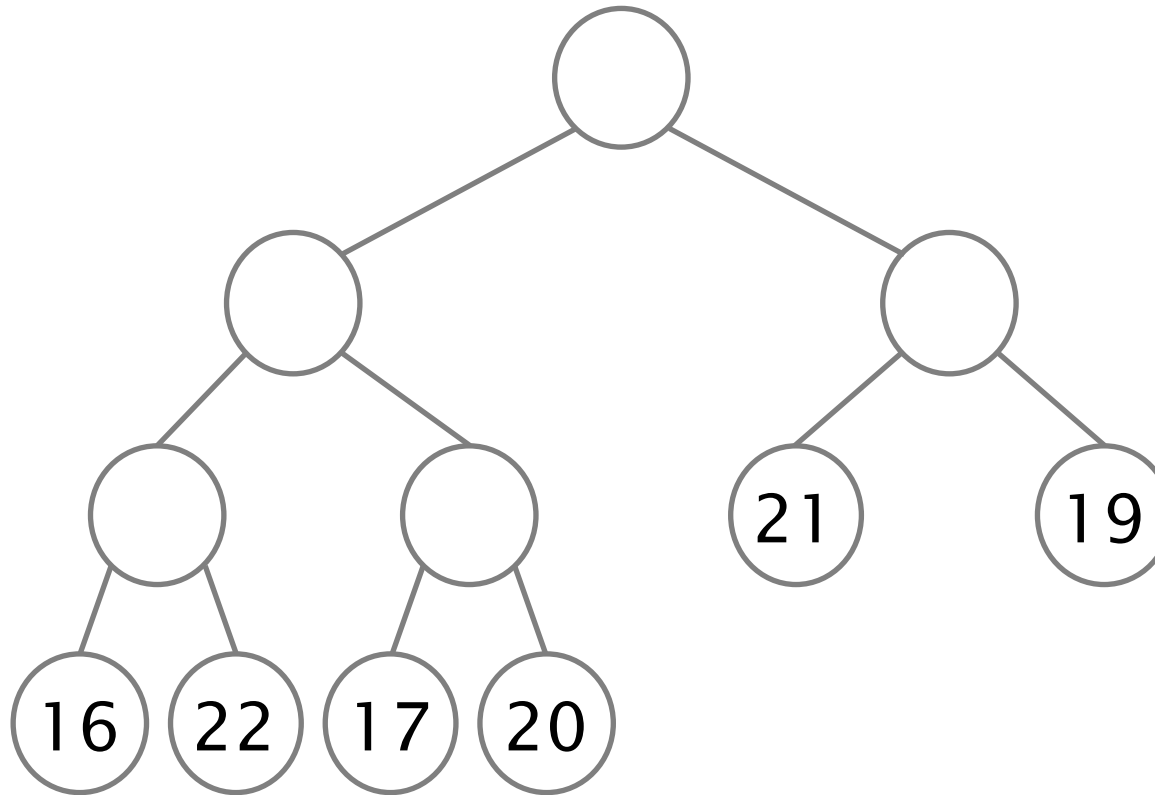
Construção de Min Heap (exemplo)



falta inserir: 23, 12, 34, 15, 60)

Construção de Min Heap (exemplo)

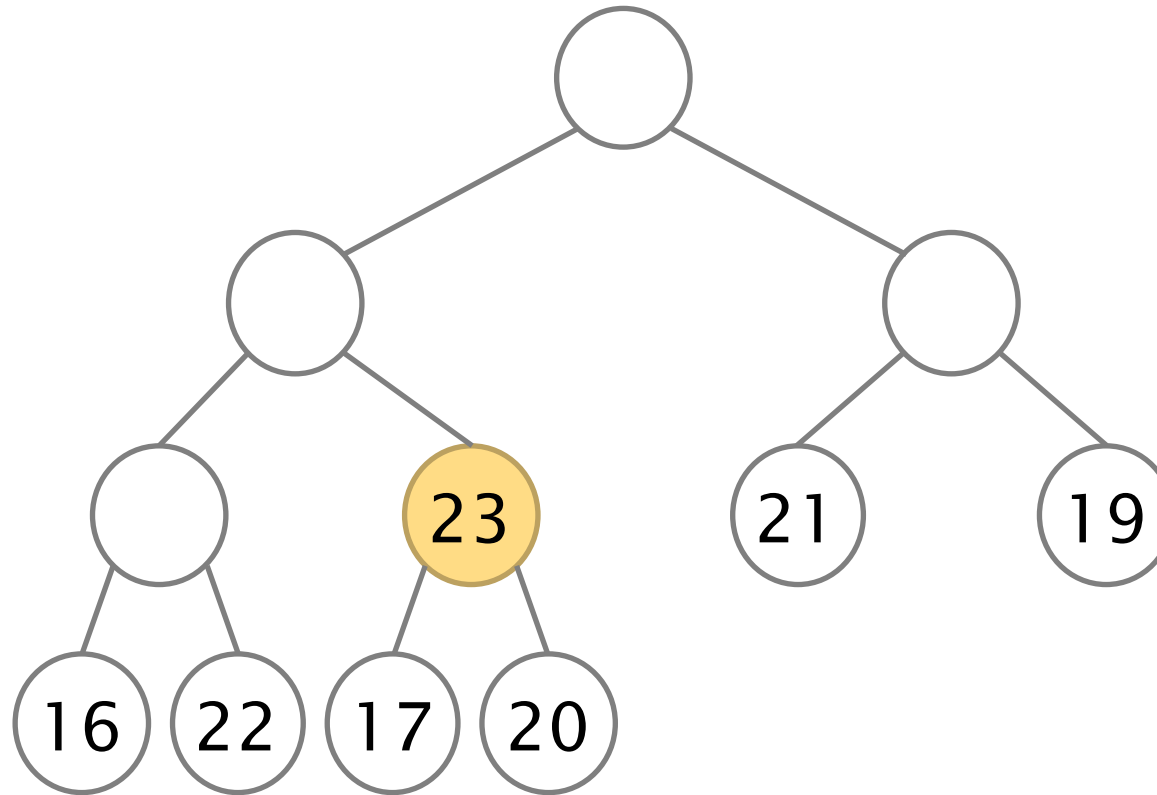
Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:



(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)

Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

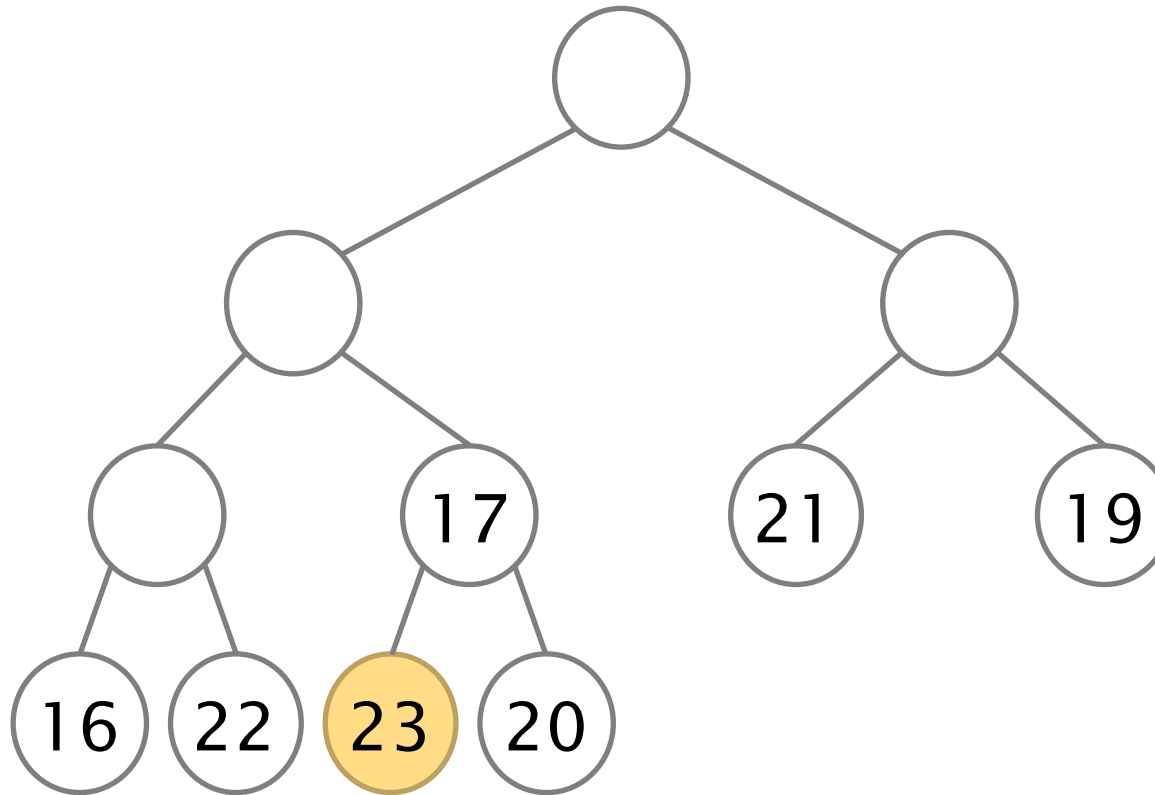


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

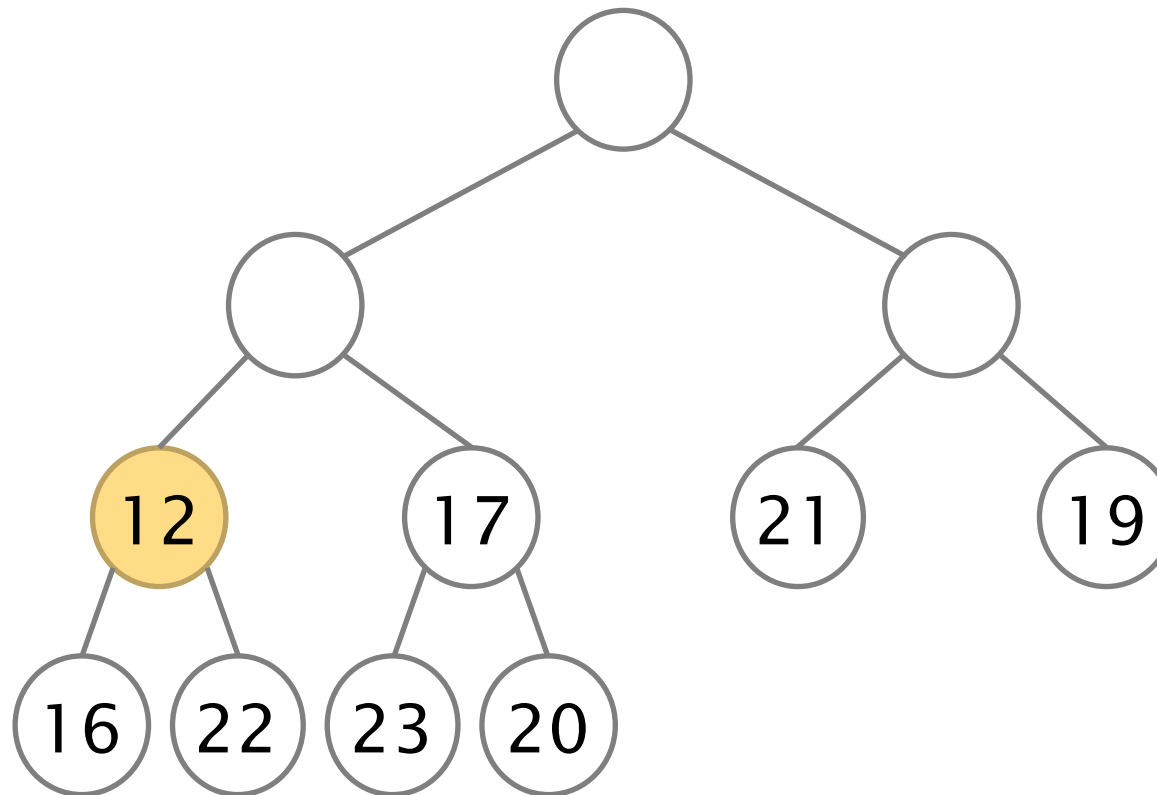


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

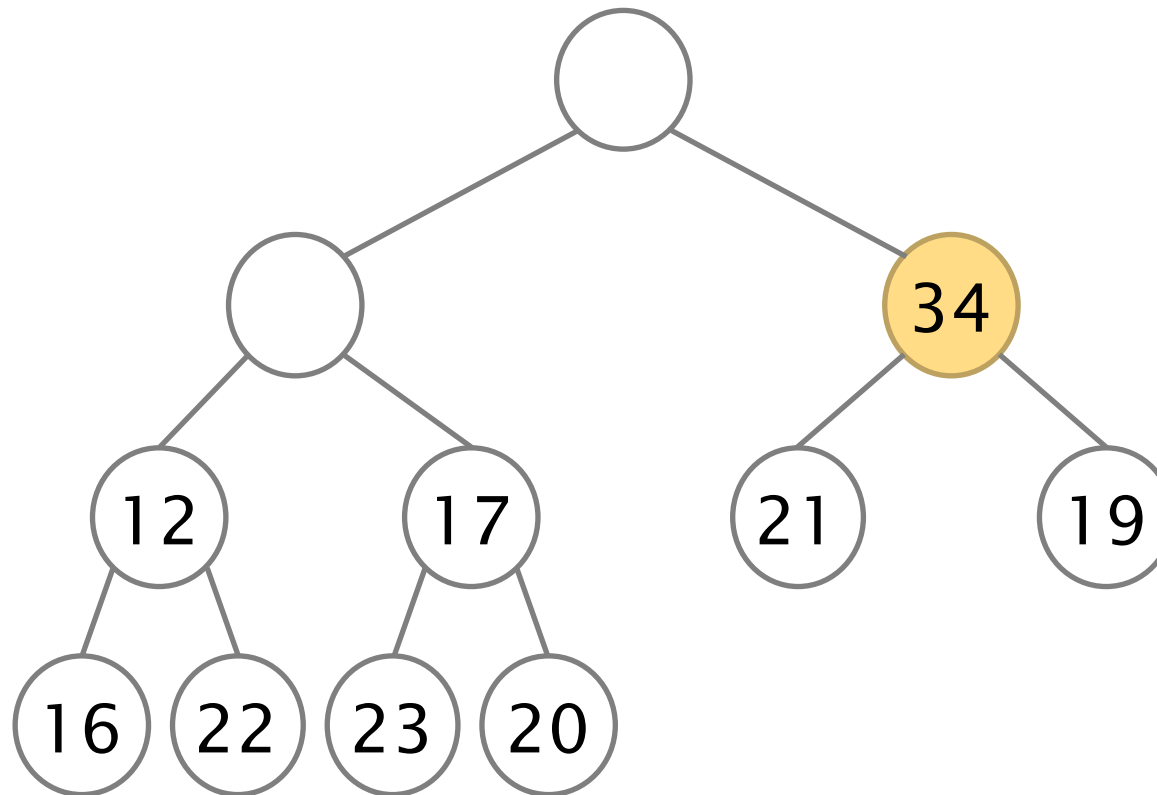


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

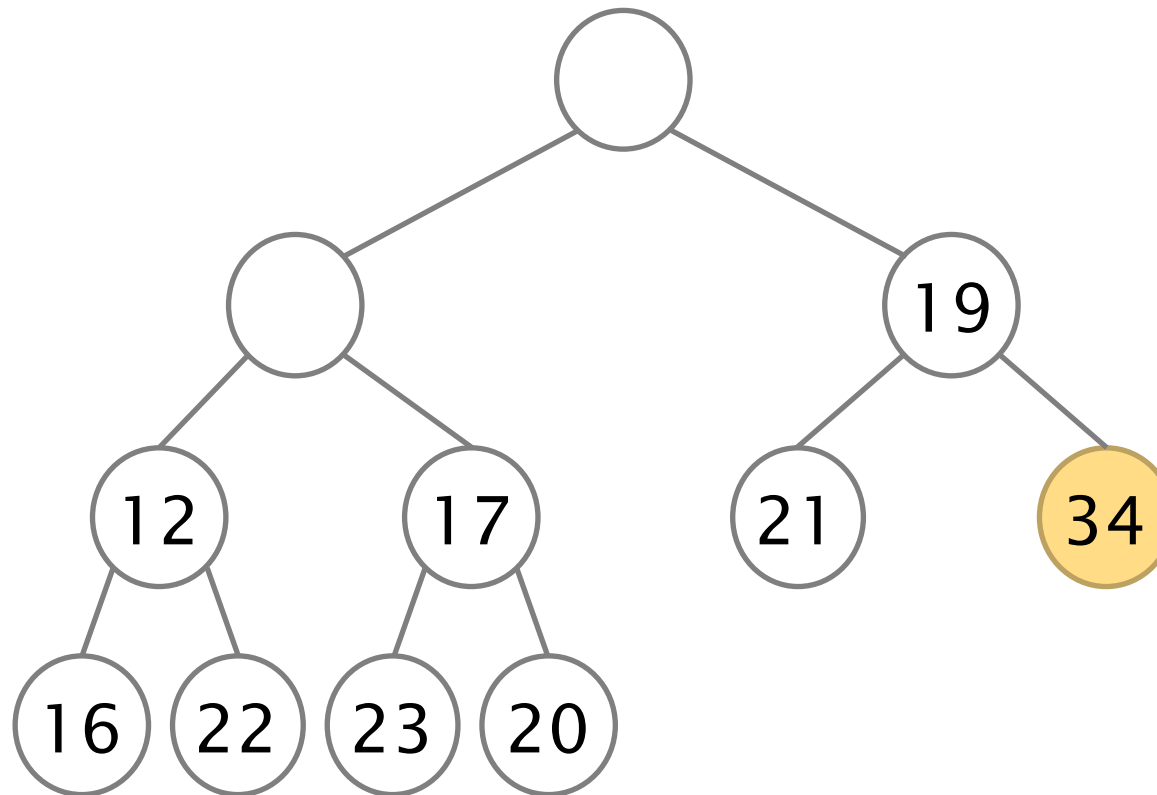


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

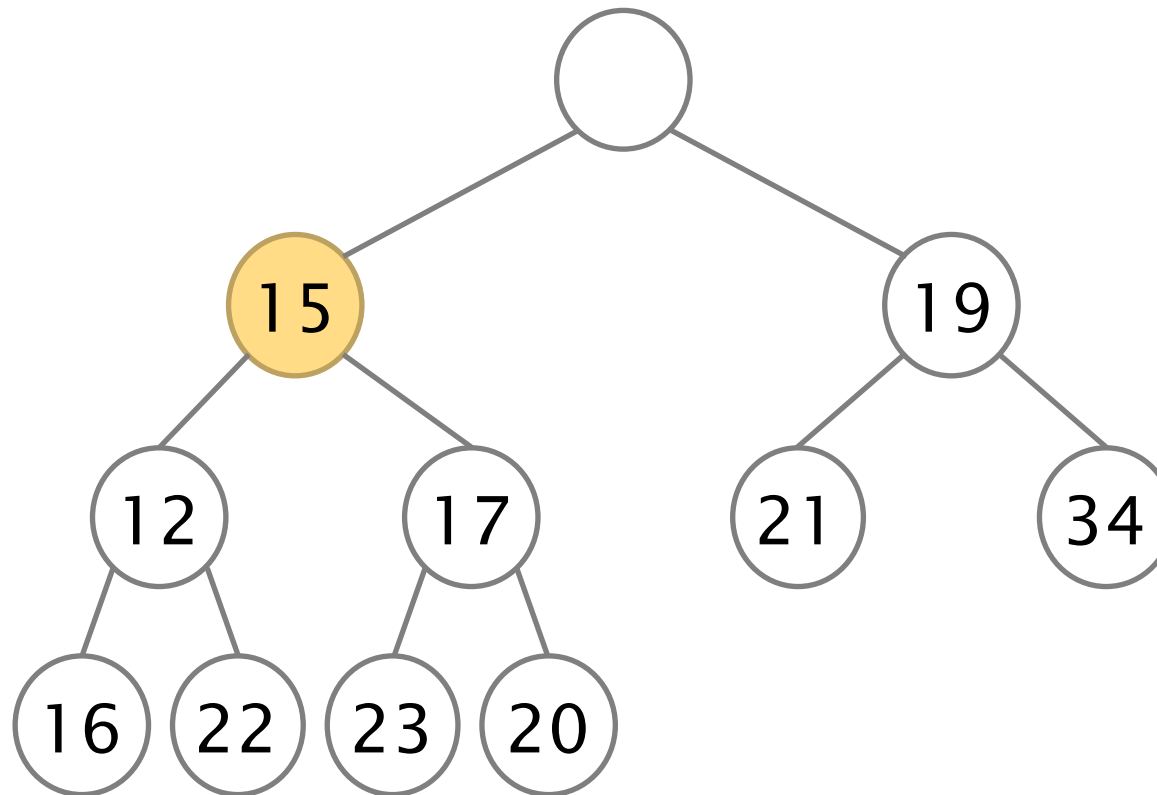


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

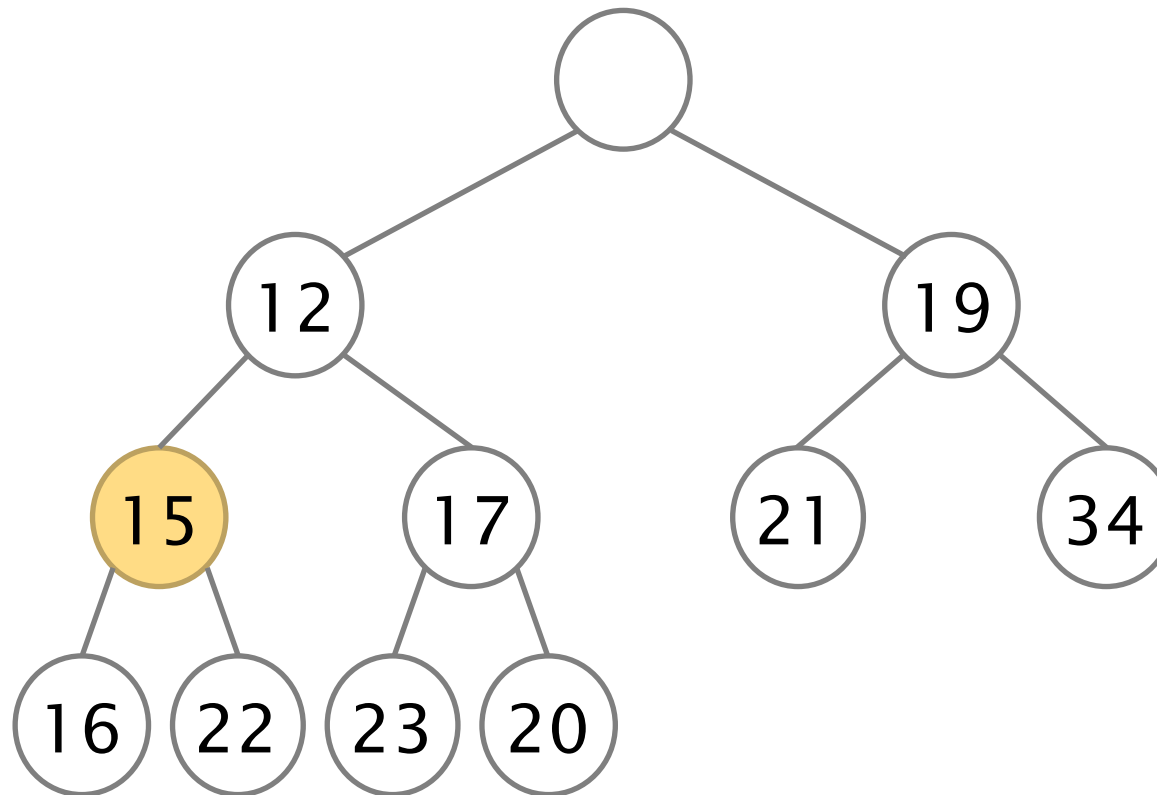


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

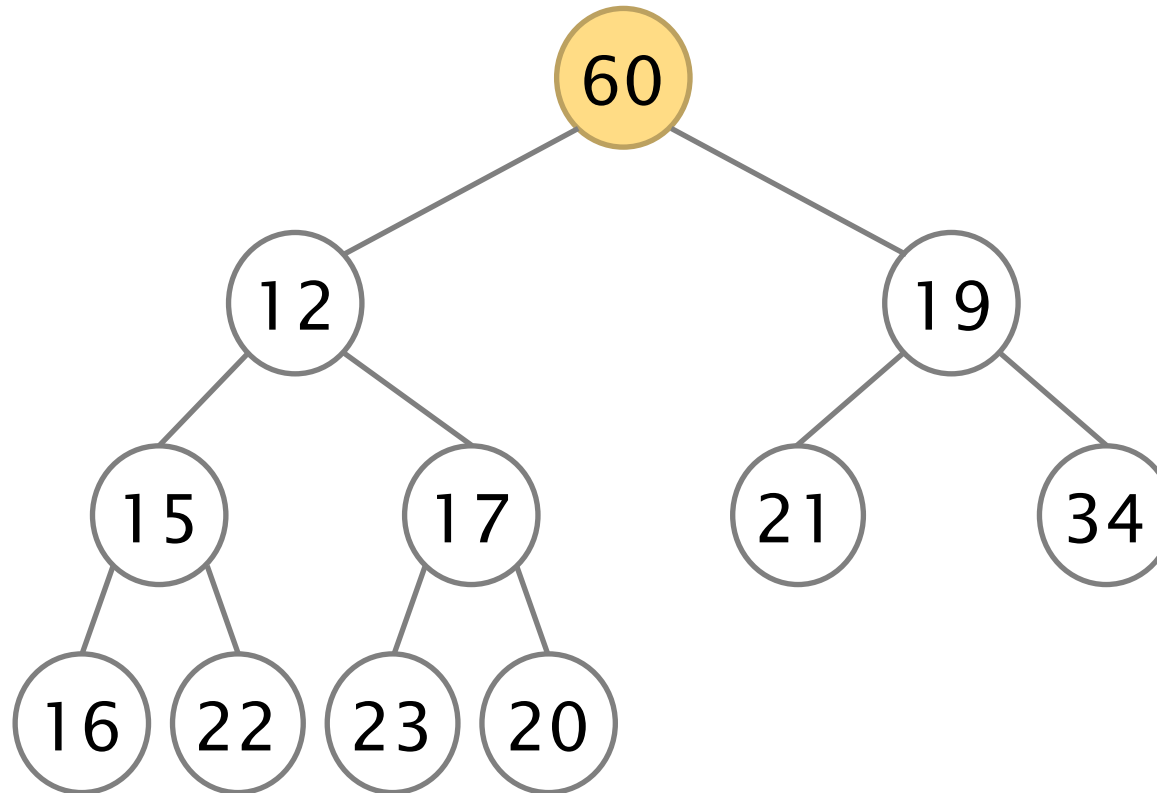
Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:



(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)

Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

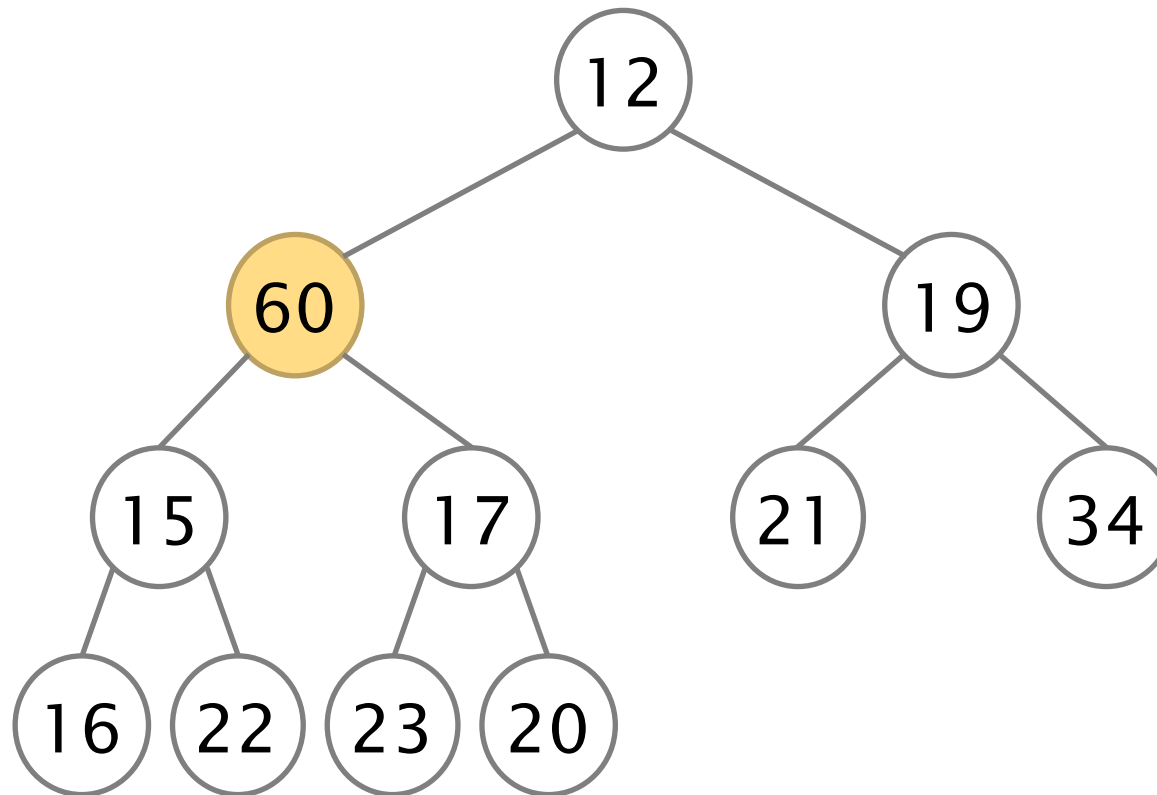


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

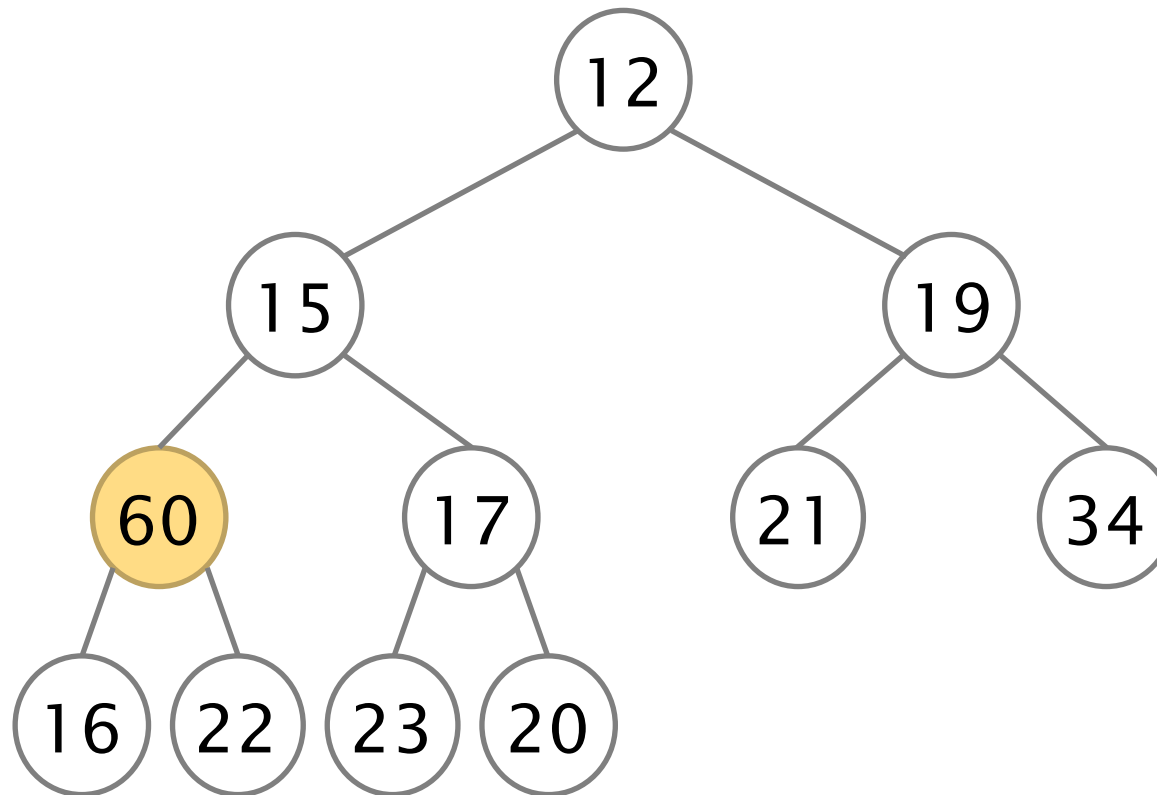


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:

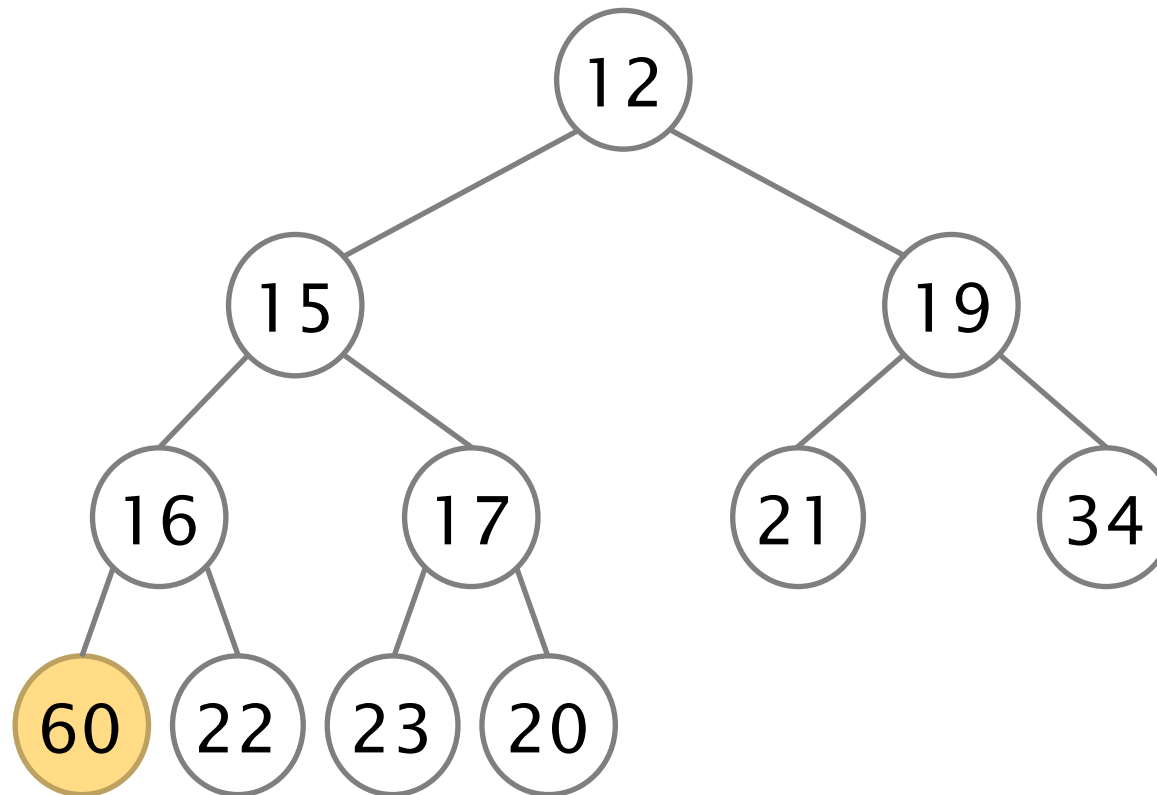


(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Construção de Min Heap (exemplo)

Para i , desde $n/2-1$, decrementando até 0:



(elementos a serem inseridos: 23, 12, 34, 15, 60)



Complexidade do algoritmo de construção de Heap

Suponhamos que a árvore seja cheia. Então:

$n = 2^{h+1} - 1$, onde h é a altura.

Destes, apenas $2^h - 1$ são nós internos.

A raiz da árvore pode descer no máximo h níveis.

Os dois nós de nível 1 podem descer $h-1$ níveis.

...

Os 2^{h-1} nós de nível $h-1$ podem descer 1 nível.

Logo, no total temos:

$$S = 1(h) + 2(h-1) + 2^2(h-2) + \dots + 2^{h-1}(1)$$



Complexidade do algoritmo de construção de Heap

$$S = 1(h) + 2(h-1) + 2^2(h-2) + \dots + 2^{h-1}(1)$$

$$2S = 2(h) + 2^2(h-1) + 2^3(h-2) + \dots + 2^h(1)$$

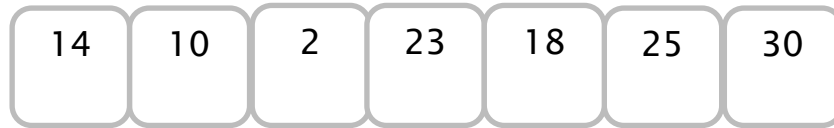
$$2S - S = -1(h) + 2 + 2^2 + \dots + 2^{h-1} + 2^h$$

$$S = -h + \sum_{i=0}^h 2^i = -h + \frac{(1-2^{h+1})}{(1-2)} = -h + (2^{h+1} - 1) = -h + n$$

Logo, o algoritmo de construção é $O(n)$.



heapsort



colocar em ordem crescente....



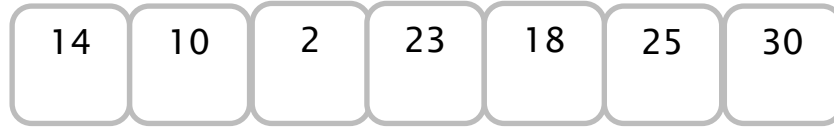
HeapSort

Ordenação de vetor utilizando um heap:

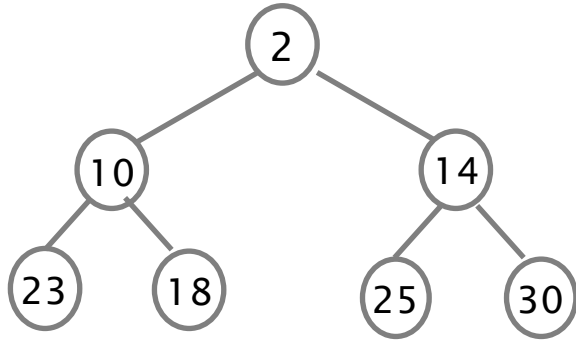
1. Construa o heap (complexidade $O(n)$)
2. Para todos os elementos do heap (complexidade $O(n \log(n))$)
 - a. Remova o elemento topo (acertando o heap)
 - b. Salve este elemento no vetor de heap, logo após o último elemento



heapsort



ordenação do vetor



2 10 14 23 18 25 30

10 18 14 23 30 25 | 2

14 18 25 23 30 | 2 10

18 23 25 30 | 2 10 14

23 30 25 | 2 10 14 18

25 30 | 2 10 14 18 23

30 | 2 10 14 18 23 25

2 10 14 18 23 25 30



HeapSort

Construção intuitiva:

- À medida que os elementos vão sendo colocados no final, o heap vai diminuindo de tamanho
- Ao final, o vetor está em ordem decrescente



HeapSort

Ordenação de vetor utilizando um heap:

1. Construa o heap (complexidade $O(n)$)
2. Para todos os elementos do heap (complexidade $O(n \log(n))$)
 - a. Remova o elemento topo (acertando o heap)
 - b. Salve este elemento no vetor de heap, logo após o último elemento

Construção intuitiva:

- À medida que os elementos vão sendo colocados no final, o heap vai diminuindo de tamanho
- Ao final, o vetor está em ordem decrescente (ou crescente)

