

Assuntos Seminários

Sistemas Distribuídos

maio de 2017

- consistência, como implementar e problemas
 - trabalhos Brewer: revisitando CAP, lições de servidores em escala gigantesca, ...
 - explicitando causalidade na aplicação
- arquiteturas p2p em aplicação específica (ex. Peer-to-Peer Architectures for Massively Multiplayer Online Games)
- tecnologias Google (ex. Bigtable: A Distributed Storage System for Structured Data)
- trabalhos recentes sobre comunicação em grupo (ex Atum: Scalable Group Communication Using Volatile Groups)
- Bitcoin
- streaming de video (ex. Two Decades of Internet Video Streaming: A Retrospective View)