

Laboratório da CNV: Um jogo digital para compreender a Comunicação Não Violenta

Camila Luísa F. de Lima¹, Camila B. de Andrade¹, Aline F. Barbosa¹, Maria Lencastre¹

¹ Universidade de Pernambuco, Brasil

clfl@ecomp.poli.br, cba2@ecomp.poli.br, afb@ecomp.poli.br,
mlpm@ecomp.poli.br

Abstract. O Laboratório da CNV é um jogo digital desenvolvido com o objetivo de facilitar a compreensão da Comunicação Não Violenta, uma técnica de resolução de conflitos que nos guia no processo de reformular a maneira pela qual nos expressamos e escutamos os outros. Para isso, o jogo aborda um conflito e sua resolução usando as 4 etapas da CNV, são elas: observação, sentimentos, necessidades e pedidos. Esse jogo busca de maneira lúdica ajudar no desenvolvimento de competências socioemocionais que são essenciais para os profissionais da atualidade, em especial os engenheiros de requisitos, que lidam com pessoas de diferentes personalidades, experiências e valores. Portanto, nesse vídeo apresentamos o processo de desenvolvimento, incluindo desde a sua concepção ao resultado final do jogo. Vale ressaltar, que o jogo Laboratório da CNV é o primeiro jogo digital *mobile* a abordar a CNV, sendo assim, um grande potencial para disseminar uma nova forma, estruturada, de resolução de conflitos.

Links: youtu.be/i9JU80eiaGU e vimeo.com/325975234

Keywords: nonviolent communication, game, conflicts.

22nd Workshop on Requirements Engineering (WER 2019)

August 13 - 16, 2019

Recife-PE, Brasil

<http://wer19.ecomp.poli.br/>**VIDEO RELEASE FORM**

The organizers of the 22st Workshop on Requirements Engineering (“Organizers”) would like to include the submitted video material about Requirements Engineering (the “Material”) in a series of videos to be presented at the workshop, at the workshop’s website, on video streaming services (such as YouTube and Vimeo), and via social media. The purpose of this letter is to obtain your prior written permission to use your Material as provided herein.

By signing below, you grant to Organizers, its licensees, successors and assigns, the non-exclusive right and license to use, reproduce, distribute, and display the Material, including in the aforementioned venues, free of charge. By signing below, you also represent and warrant that you either own or have all necessary licenses, rights, consents, and permissions to use all intellectual property rights and proprietary rights in the Material and its contents, including copyright and privacy rights.

Please acknowledge your agreement with the foregoing by signing and completing the information below. Keep one original for your files and submit a scanned copy – containing your signature – along with your video.

ACKNOWLEDGED AND AGREED:

I hereby authorize the use and display of the Material as described above.

**Authorized Signature**Camila Luísa F. de Lima**Printed Name**Laboratório da CNV: Um jogo digital para compreender a Comunicação NãoViolenta**Video Title**22/03/2019**Date**