


TOP EM HIPERTEXTO/MULTIMIDIA IV TV Digital Interativa: dos Princípios à TV 3.0		
CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA	Ano e semestre 2024.1	
INF2893	Prof. Sergio Colcher	
Dia: 4ª feira	CARGA HORÁRIA TOTAL:	CRÉDITOS: 3
Horário: 11 – 13h +1SHF	PRÉ-REQUISITOS: Não há	

OBJETIVOS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Estudar os princípios da TV Digital Interativa, seus modelos, arquitetura e padrões 2. Compreender as novas tendências e os assuntos de pesquisa relacionados à TV Digital e a aplicação de novas técnicas (como de Deep Learning e Foundation Models) em diversos aspectos da evolução
EMENTA	TV Digital Interativa: Modelo, Arquitetura e Padrões. TV 3.0. Aprendizado de Máquina Aplicado à TV, Vídeo, áudio e interatividade.
PROGRAMA	TV Digital Interativa: Arquitetura e padrões. Modelo de Contextos aninhados. Linguagem NCL e o Ginga. Programação NCL, NCL-Lua. Padrões ABNT e ITU-T para TV Digital Interativa e IPTV. Novas propostas e TV 3.0. Aprendizado de Máquina, Arquiteturas de Deep Learning para reconhecimento de Objetos e ações. Deep Learning aplicado à codificação de áudio e vídeo. Aplicações de aprendizado de máquina em vídeo 360°. IoT e TV imersiva.
AVALIAÇÃO	Apresentação de trabalhos
BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Coleção de Relatórios Técnicos NCM/NCL 2. Padrões ABNT e Recomendação ITU-T H.761 3. Soares, L.F.G e Barbosa, S. D. J. Programando em NCL 3.0, 2ª Edição. 4. Artigos Seleccionados
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	Artigos seleccionados