

Instruções assembly da família Intel x86-64 - Sintaxe AT&T

Registadores

| 64 bits | 32 bits | 16 bits | 8 bits | | |
|---------|---------|---------|--------|-------|------------------|
| %rax | %eax | %ax | %ah | %al | valor de retorno |
| %rbx | %ebx | %bx | %bh | %bl | callee-saved |
| %rcx | %ecx | %cx | %ch | %cl | 4º argumento |
| %rdx | %edx | %dx | %dh | %dl | 3º argumento |
| %rsi | %esi | %si | | %sil | 2º argumento |
| %rdi | %edi | %di | | %dil | 1º argumento |
| %r8 | %r8d | %r8w | | %r8b | 5º argumento |
| %r9 | %r9d | %r9w | | %r9b | 6º argumento |
| %r10 | %r10d | %r10w | | %r10b | |
| %r11 | %r11d | %r11w | | %r11b | |
| %r12 | %r12d | %r12w | | %r12b | callee-saved |
| %r13 | %r13d | %r13w | | %r13b | callee-saved |
| %r14 | %r14d | %r14w | | %r14b | callee-saved |
| %r15 | %r15d | %r15w | | %r15b | callee-saved |
| %rbp | | | | | frame pointer |
| %rsp | | | | | stack pointer |

Instruções

Todas as instruções contendo mais de um operando, guardam seu resultado em op2.

Para especificar o tamanho do(s) operando(s), acrescentar sufixo na instrução: **B,W,L** ou **Q**.

| | | | |
|------|-----------|------|---|
| MOV | op1 | op2 | copia para op2 o valor de op1 |
| MOVB | op1 | op2 | copia para op2 (8 bits) o valor de op1 (constante de 8 bits) |
| MOVW | op1 | op2 | copia para op2 (16 bits) o valor de op1 (constante de 16 bits) |
| MOVQ | op1 | op2 | copia para op2 (64 bits) o valor de op1 (constante de 64 bits) |
| ADD | op1 | op2 | guarda em op2 o resultado de op2 + op1 |
| SUB | op1 | op2 | guarda em op2 o resultado de op2 - op1 |
| IMUL | op1 | op2 | guarda em op2 resultado de op1 * op2 |
| INC | op1 | | incrementa o valor de op1 |
| DEC | op1 | | decrementa o valor de op1 |
| NEG | op1 | | complemento a 2 do valor de op1 |
| AND | op1 | op2 | guarda em op2 o resultado de op1 & op2 |
| OR | op1 | op2 | guarda em op2 o resultado de op1 op2 |
| XOR | op1 | op2 | guarda em op2 o resultado de op1 ^ op2 |
| NOT | op1 | | guarda em op1 o resultado de ~op1 |
| CMP | op1 | op2 | compara op2 com op1 (atualiza flags) |
| TEST | op1 | op2 | atualiza flags conforme resultado de op2 AND op1 (não altera op2) |
| SHL | constante | op 1 | desloca op1 o número de bits indicado para a esquerda |
| SHR | constante | op 1 | desloca op1 o número de bits indicado para a direita (shift lógico) |
| SAR | constante | op 1 | desloca o número de bits indicado para a direita (shift aritmético) |
| LEAQ | op1 | op2 | guarda em op2 o ENDEREÇO de op1 ("load effective address") |

Extensão considerando sinal

| | | | |
|--------|-----|-----|--|
| MOVSBL | op1 | op2 | guarda em op2 (w,l,q) o valor estendido de op1 (8 bits) |
| MOVSWL | op1 | op2 | guarda em op2 (l,q) o valor estendido de op1 (16 bits) |
| MOVSLQ | op1 | op2 | guarda em op2 (64 bits) o valor estendido de op1 (32 bits) |

Extensão sem sinal

| | | | |
|----------------|-----|-----|---|
| MOVZB[W][L][Q] | op1 | op2 | guarda em op2 (w,l,q) o valor estendido de op1 (8 bits) |
| MOVZW[L][Q] | op1 | op2 | guarda em op2 (l,q) o valor estendido de op1 (16 bits) |

Desvio condicional

| | | |
|---------|-------|--|
| JE/JZ | label | transfere para label caso o flag ZF (resultado zero) esteja setado |
| JNE/JNZ | label | transfere para label caso o flag ZF não esteja setado |

Desvio condicional para operações sem sinal

| | | |
|---------|-------|---|
| JA/JNBE | label | transfere se superior (“jump if above”) |
| JAE/JNB | label | transfere se superior ou igual (“jump if above or equal”) |
| JB/JNAE | label | transfere se inferior (“jump if below”) |
| JBE/JNA | label | transfere se inferior ou igual (“jump if below or equal”) |

Desvio condicional considerando sinal

| | | |
|---------|-------|---|
| JG/JNLE | label | transfere se superior (“jump if greater”) |
| JGE/JNL | label | transfere se superior ou igual (“jump if greater or equal”) |
| JL/JNGE | label | transfere se inferior (“jump if less”) |
| JLE/JNG | label | transfere se inferior ou igual (“jump if less or equal”) |

Desvio incondicional

| | | |
|------|-------|--|
| JMP | label | transfere para label |
| CALL | label | transfere para label, empilhando endereço de retorno |
| RET | | transfere para endereço retirado do topo da pilha |
| INT | valor | transfere para o tratador da interrupção indicada |

Instruções de Ponto Flutuante

| | |
|--------------------------|----------------|
| Registadores: | %xmm0 a %xmm15 |
| Argumentos: | %xmm0 a %xmm7 |
| Valor de Retorno: | %xmm0 |

Movimentação e Conversão de Dados

| | | | |
|------------|-----|-----|--|
| MOVS[S][D] | op1 | op2 | copia para op2 o valor de op1 |
| CVTSS2SD | op1 | op2 | converte float em op1 para double em op2 (reg) |
| CVTSD2SS | op1 | op2 | converte double em op1 para float em op2 (reg) |
| CVTSI2SS | op1 | op2 | converte inteiro em op1 para float em op2 (reg) |
| CVTSI2SD | op1 | op2 | converte inteiro em op1 para double em op2 (reg) |
| CVTTSS2SI | op1 | op2 | converte float em op1 para inteiro em op2 (reg) |
| CVTTSD2SI | op1 | op2 | converte double em op1 para inteiro em op2 (reg) |
| CVTTSS2SIQ | op1 | op2 | converte float em op1 para long em op2 (reg) |
| CVTTSD2SIQ | op1 | op2 | converte double em op1 para long em op2 (reg) |

Operações Aritméticas

| | | | |
|------------|-----|-----|--|
| ADDS[S][D] | op1 | op2 | guarda em op2 (reg) o resultado de op2 + op1 |
| SUBS[S][D] | op1 | op2 | guarda em op2 (reg) o resultado de op2 - op1 |
| MULS[S][D] | op1 | op2 | guarda em op2 (reg) o resultado de op2 * op1 |
| DIVS[S][D] | op1 | op2 | guarda em op2 (reg) o resultado de op2 / op1 |

Comparação

| | | | |
|--------------|-----|-----|---|
| UCOMIS[S][D] | op1 | op2 | compara op2 com op1 (testar resultado com condições de comparação sem sinal: a, ae, b, be) |
|--------------|-----|-----|---|