

INF2706 – Introdução a IHC

Apresentação da Área e da Disciplina

Profa. Clarisse Sieckenius de Souza
Semiotic Engineering Research Group
www2.serg.inf.puc-rio.br

08/03/2012

“Teaser”



O GLOBO CIÊNCIA

Publicada em 20/09/2011 às 00h08m

O 'game' da medicina

Cesar Baima (cesar.baima@oglobo.com.br)

★★★★★ DÊ SEU VOTO | ★★★★★ MÉDIA: 4,9

6 | Share 77 | Tweet 4

Recomendar 77 recomendações. Cadastre-se para ver o que seus amigos recomendam.

Sentados em seus computadores, dois grupos de jogadores conseguiram resolver em apenas três semanas um mistério que desafiava os cientistas há mais de dez anos. Lançado em 2010, o jogo online "Foldit" (<http://fold.it/>), de criação de estruturas em 3D, permite que

caso, o mistério envolvia um tipo de enzima que tem um papel fundamental na proliferação do vírus da Aids. As pesquisas de remédios para bloqueá-la, porém, enfrentavam dificuldades pelo fato de não se saber qual seria sua real aparência.

Quando os computadores automatizados falharam

Espaço
Nasa pretende investir mais US\$ 1,6 bilhão em opção privada para lançar seus astronautas

Corrida espacial
Lançamento de laboratório deixa China mais perto de sua estação espacial própria

Follow @OGlobo_Ciencia · 8,592 followers

O Globo on Facebook
Like

132,031 people like O Globo.



foldit BETA
Solve Puzzles for Science

12:35:51 GMT

PUZZLES • GROUPS PLAYERS RECIPES CONTESTS
BLOG • FEEDBACK FORUM WIKI FAQ ABOUT CREDITS

GET STARTED: DOWNLOAD

| | | |
|--|--|---|
|  Win Beta Windows (XP/Vista/7) |  Mac Beta OSX (Intel 10.4 or later) |  Linux Beta Linux (64-bit) |
|--|--|---|

Click to learn how you contribute to science by playing Foldit.

What's New

New Update - Old Rebuild in the Developer Preview

Hi everyone!

First off, the previous developer preview client has been switched to main, which includes some small changes listed below.

- Developer Preview update group name changed from "beta" to "devprev".
- The alignment tool wasn't inserting cutpoints in some places where it should have - this should be fixed now.

The second bit of news is that we've released a new client to the Developer Preview which includes the Old Rebuild behavior. Many players have asked for rebuild to be reverted to this behavior, as they believe it was better, and so we're asking for your feedback on the pros/cons of the new versus old rebuild behavior. The clients (devprev and main) are identical other than devprev having the Old Rebuild behavior.

Try it out, and let us know what you think!

(Tue, 02/28/2012 - 02:41 | [9 comments](#)) [Share](#)

Brincando pela Ciência




foldit

Pull Mode

Score: 0 of 8250

Shake!

Repeat guide? OK!

Good Clash Clearing!

Shake Sidechains Reset Puzzle

ⓧ auto show ⓧ auto show

O que IHC tem a ver com isso?



Palavras-Chave

Área Radicalmente **Interdisciplinar**

Fronteira entre a área humana (Psi, Soc, Cult, etc) e a área técnica (Comp, Eng, etc)

Interface, Interação, Experiência do Usuário

Interface: **Módulo** de Software

Interação: **Atividade** Humana

Experiência do Usuário: **Estado Psicológico** (Sensações, Impressões)

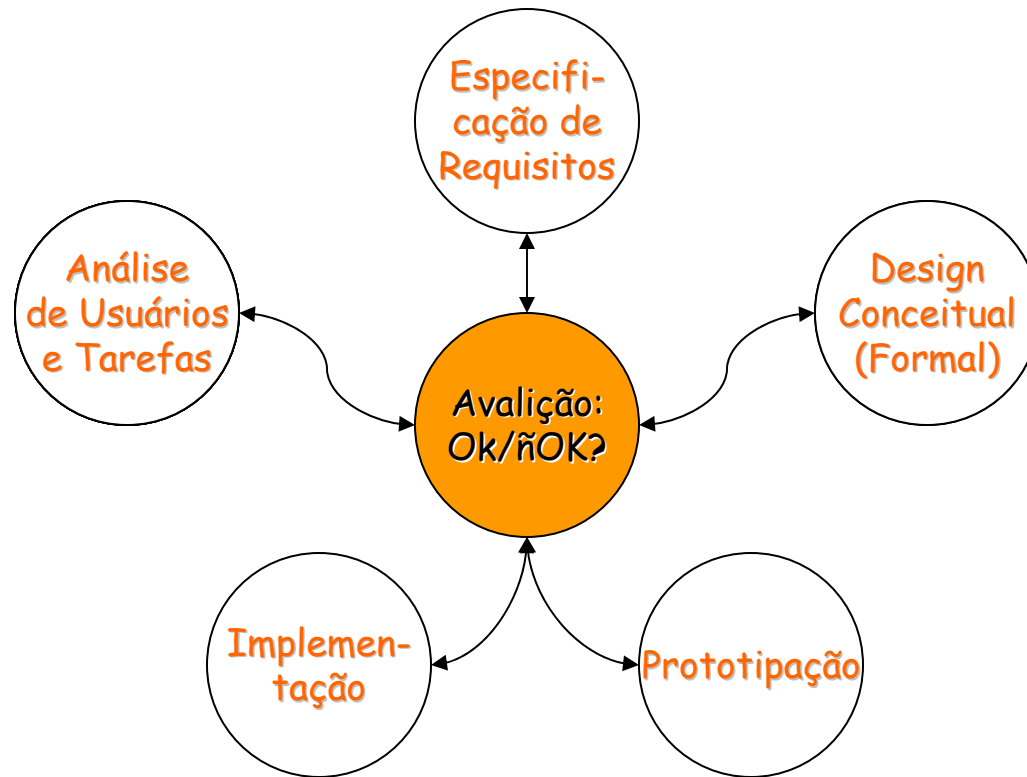
Usabilidade e Acessibilidade

Usabilidade: **facilidade** de aprendizado, memorização, manejo e produtividade

Acessibilidade: **possibilidade e viabilidade** de usar software

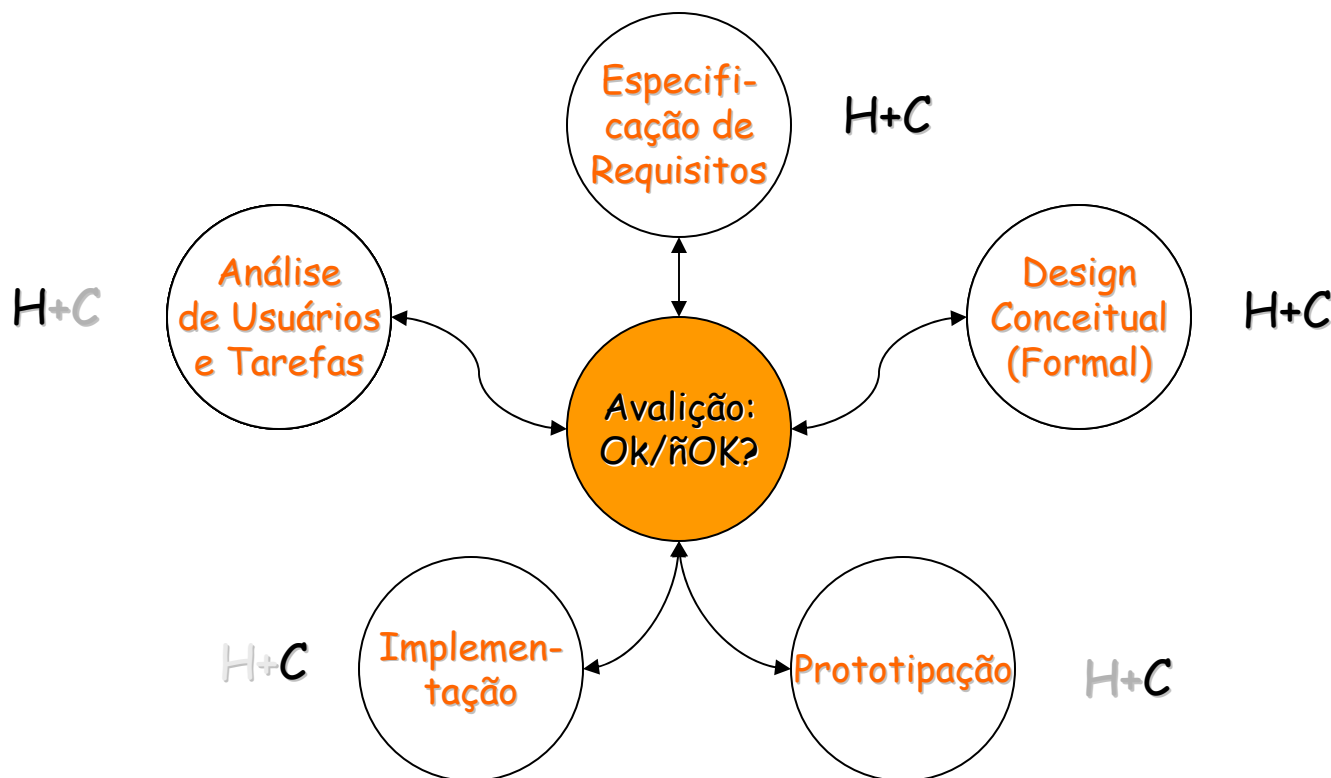
Ciclo “Estrela” para o Design de Interação

- Proposto por Hix e Hartson (*Developing user interfaces*, 1993)



Ciclo “Estrela” para o Design de Interação

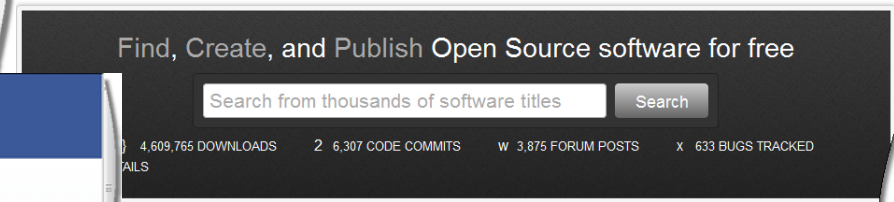
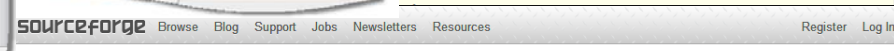
- Proposto por Hix e Hartson (*Developing user interfaces*, 1993)



Quem são ou poderiam/deveriam ser os nossos usuários?

Novas formas de participação social

- Redes Sociais
- Autoria de Conteúdos
- Crowd Sourcing
- Ação Social
- Ação Política
- Etc.



• AGORA NO ESTADÃO •

ENSINO **Mais 29 professores usam diplomas falsos em SP**

SEGURO **Aumenta o número de casos de golpe em São Paulo**

ECONOMIA **Analistas já preveem novo corte de 0,75 na taxa Selic**

DIA DA MULHER 

Você está em Notícias > Política

Um em cada cinco brasileiros é analfabeto funcional, diz IBGE

Pesquisa mostra que mais pessoas vão à escola, mas a abandonam antes do fim do ano
08 de setembro de 2010 | 14h 42

Notícia   **A+ A-** Assine a Newsletter   Tweet { 31 }

 Enviar  Recomendar  26 pessoas recomendam isso.



A Pnad (Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílios), divulgada nesta quarta-feira, mostra que um em cada cinco brasileiros de 15 anos ou mais (20,3% do total) são analfabetos funcionais, ou seja, têm menos de quatro anos de estudo.

A pesquisa, realizada pelo IBGE (Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística), entrevistou 153.837 pessoas em todo o país até setembro de 2009.

De acordo com os dados do ano passado, o analfabetismo atinge que 14,1 milhões de brasileiros (9,7% da população). O número é somente 1,8 ponto percentual menor do que em 2004.

O Nordeste ainda tem o maior índice de analfabetismo, quase o dobro da média nacional. Mesmo assim, o número caiu de 22,4% da população para 18,7% na região em 2009.

A pesquisa ainda aponta que, nas regiões Norte e Nordeste, há mais homens do que mulheres. Acima de 25 anos é analfabeto, ou

Dá para participar 'do mundo' atual deste jeito?
E se não der, o que significa?

http://www.ipm.org.br/download/inaf_brasil_2009_relatorio_divulgacao_revisto_fev-11_vFinal.pdf

| INAF / BRASIL - Evolução do Indicador de Alfabetismo (população de 15 a 64 anos) | | | | | | |
|--|-----------|-----------|-----------|-----------|------|------|
| | 2001-2002 | 2002-2003 | 2003-2004 | 2004-2005 | 2007 | 2009 |
| Analfabeto | 12% | 13% | 12% | 11% | 9% | 7% |
| Rudimentar | 27% | 26% | 26% | 26% | 25% | 20% |
| Básico | 34% | 36% | 37% | 38% | 38% | 46% |
| Pleno | 26% | 25% | 25% | 26% | 28% | 27% |

Com efeito:

- o a proporção dos brasileiros de 15 a 64 anos classificados pelo Inaf como "analfabetos absolutos" vem caindo ao longo dos anos, totalizando 7% no mais recente levantamento. O mesmo vem ocorrendo com a parcela de indivíduos classificados no nível rudimentar de alfabetismo, equivalente, em 2009, a 20% da população na faixa etária considerada;
- o destaca-se ainda o contínuo crescimento do nível básico, que passou de 34% em 2001-2002 para 46% em 2009, com um notável crescimento na medida mais recente;
- o o nível pleno, no entanto, não tem mostrado uma tendência de melhora, oscilando, desde 2001-2002, por volta de 1/4 do total de brasileiros dessa faixa etária.

Desafio de Latour para os designers do século XXI

Citado em de Salgado, Leitão e de Souza (Springer 2012 – *in press*)

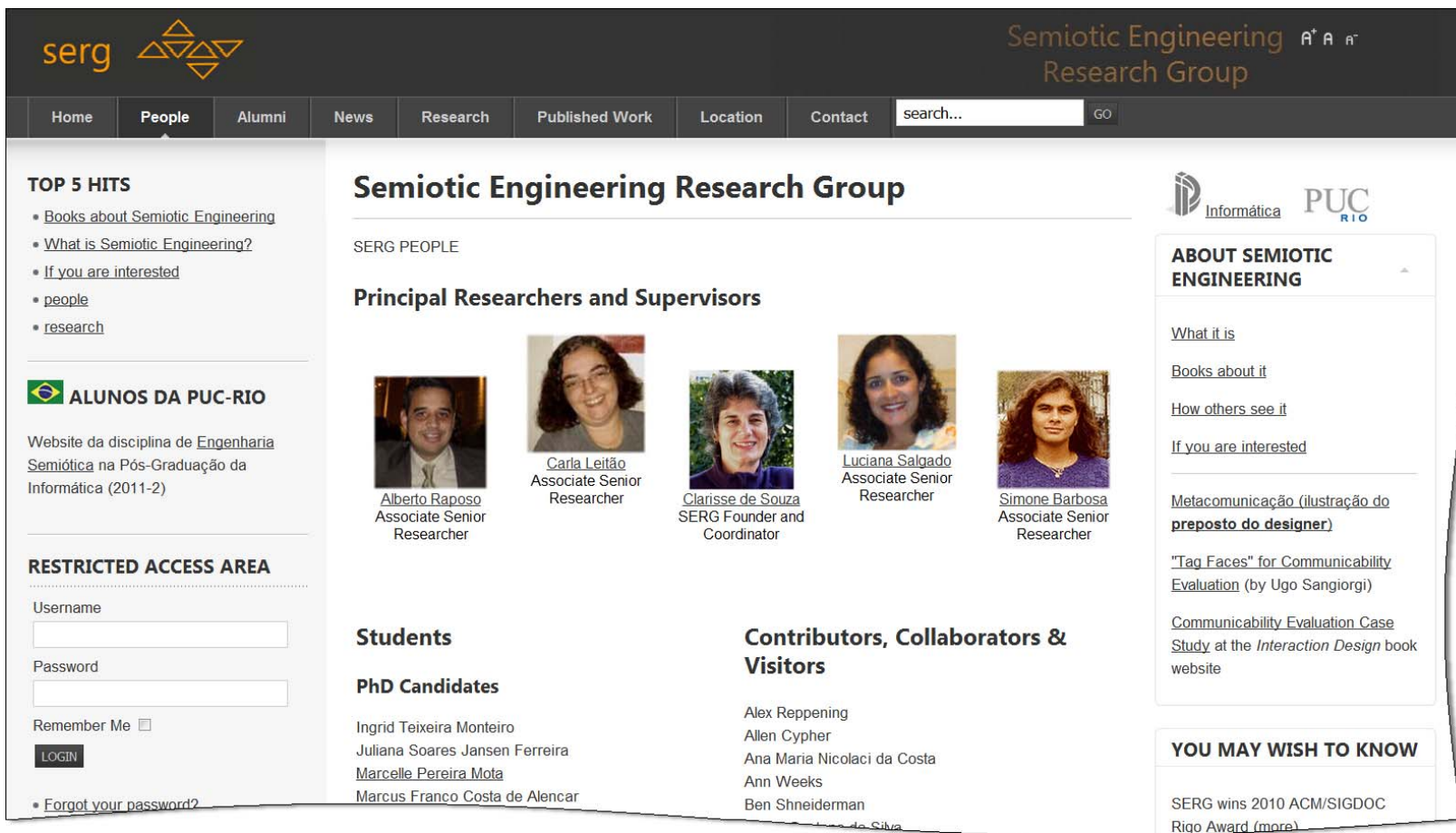
[...], in its expansion, design has stepped into the domain of *morality*. Although we have always heard of *good* and *bad* design, as soon as it ceased to be a mere polishing of objects constructed in accordance with intrinsically *moral* natural laws, design began to deal with *social* morality. Taking this notion even further, Latour touches on political facets of design and the conflicting forces that struggle with each other in the process of elaborating human experience. Which ones make their way to the final design? How does this happen? Why are other forces subsided?

In the conclusion of his keynote address, Latour [22] challenges the audience:

"In its long history, design practice has done a marvelous job of inventing the practical skills for drawing objects, from architectural drawing, mechanic blueprints, scale models, prototyping etc. But what has always been missing from those marvelous drawings (designs in the literal sense) [is] an impression of the controversies and the many contradicting stakeholders that are born within with these." (p. 9)

[22] Latour, B. (2009) A Cautious Prometheus? A Few Steps Toward a Philosophy of Design (with Special Attention to Peter Sloterdijk). In *Networks of Design: Proceedings of the 2008 Annual International Conference of the Design History Society*. September 3-6, 2008. University College Falmouth, UK. Universal Publishers. Boca Raton, Florida. pp. 2-10.

IHC no Departamento de Informática da PUC-Rio



The screenshot shows the website for the Semiotic Engineering Research Group. The header includes the 'serg' logo and the text 'Semiotic Engineering Research Group'. A navigation menu contains links for Home, People, Alumni, News, Research, Published Work, Location, Contact, and a search bar. The main content area is divided into several sections:

- TOP 5 HITS:** A list of links including 'Books about Semiotic Engineering', 'What is Semiotic Engineering?', 'If you are interested', 'people', and 'research'.
- ALUNOS DA PUC-RIO:** A section with a Brazilian flag icon and text: 'Website da disciplina de Engenharia Semiótica na Pós-Graduação da Informática (2011-2)'.
- RESTRICTED ACCESS AREA:** A login form with fields for 'Username' and 'Password', a 'Remember Me' checkbox, and a 'LOGIN' button. A link for 'Forgot your password?' is also present.
- Semiotic Engineering Research Group:** The main title of the page.
- SERG PEOPLE:** A sub-section titled 'Principal Researchers and Supervisors' featuring five researchers with their photos and names:
 - Alberto Raposo, Associate Senior Researcher
 - Carla Leitão, Associate Senior Researcher
 - Clarisse de Souza, SERG Founder and Coordinator
 - Luciana Salgado, Associate Senior Researcher
 - Simone Barbosa, Associate Senior Researcher
- Students:** A section titled 'PhD Candidates' listing:
 - Ingrid Teixeira Monteiro
 - Juliana Soares Jansen Ferreira
 - Marcelle Pereira Mota
 - Marcus Franco Costa de Alencar
- Contributors, Collaborators & Visitors:** A list of names:
 - Alex Reppening
 - Allen Cypher
 - Ana Maria Nicolaci da Costa
 - Ann Weeks
 - Ben Shneiderman
- ABOUT SEMIOTIC ENGINEERING:** A sidebar section with links for 'What it is', 'Books about it', 'How others see it', and 'If you are interested'. It also features a link to a 'Metacomunicação (ilustração do preposto do designer)' and a 'Tag Faces' evaluation case study.
- YOU MAY WISH TO KNOW:** A sidebar section mentioning 'SERG wins 2010 ACM/SIGDOC Rigo Award (more)'.

SERG – Referência em Pesquisa Teórica de IHC



The Semiotic Engineering of Human-Computer Interaction
de Souza, 2005 (MIT Press)

Semiotic Engineering Methods for Scientific Research in HCI
de Souza & Leitão, 2009 (Morgan & Claypool)



Semiotics and HCI
de Souza, 2012 (Encyclopedia of HCI, forthcoming)



A Journey through Cultures: Metaphors for the Design of Cross-Cultural Systems
Salgado, Leitão & de Souza, 2012 (Springer, forthcoming)

